Nr. 27
1.7.1993

E 19002 C DM 2,80
S 23.-
SFr. 3.00

Walt Disney's

MICKY MAUS

MAGAZIN

Extra:

SPIELEBUS
Hat 5 lustige, spannende Spiele an Bord!

EUROPA TELEFON-QUIZ
10.000 DM
Ferientaschengeld zu gewinnen!

4 Sammelkarten

ehapa

FRANKREICH FF 12,00 · BELGIEN FRS 58,00 · NIEDERLANDE hfl 3,50 · LUXEMBURG lfrs 58,00
ITALIEN Lire 2800 · SPANIEN Ptas 240 · UNGARN Ft 180

Das neue Disney LIMIT ist da!

COMIC
ACTION
ABENTEUER

Extra! Acht tolle Saurier-Sammelkarten

Dolph Lundgren, der neue Film der Ninja Turtles, Basketball-Stars, Dinosaurier und Kickboxen – in der Juli-Ausgabe von LIMIT gibt's wieder tolle Fotos und jede Menge Action.

Die Comic-Stars aus dem Disney Club sind mit ihren witzigen Abenteuern natürlich auch wieder mit dabei.

LIMIT Nr.7- jetzt bei deinem Zeitschriftenhändler.

LIMIT - nichts für trübe Tassen!

Hallo Freunde!

Für die schönste Zeit des Jahres, die Ferien-Zeit, habe ich mir eine tolle Ferien-Aktion für euch ausgedacht. Zum Auftakt gibt´s heute ein 10 000 DM-Gewinnspiel. Und in den nächsten fünf Heften jeweils ein ausgefallenes Ferien-Extra. Diesmal ein Bus voller Spielspaß!

scan + edit: tommy5772

INHALT

Donald Duck
Anglerpech — SEITE 4

Witze, Tips & Tricks
Streich der Woche: Erbsenregen — Seite 14

Test
Stehst du gern im Mittelpunkt? — Seite 16

Supergoof
Superpluto greift ein — Seite 18

Daniel Düsentrieb
Ganz schön clever, Herr Ingenieur! — Seite 24

Ferien AKTION
Europa-Reisequiz - 10.000 DM zu gewinnen!
Extra: **Spiele - Bus** mit vielen spannenden Spielen! — SEITE 31

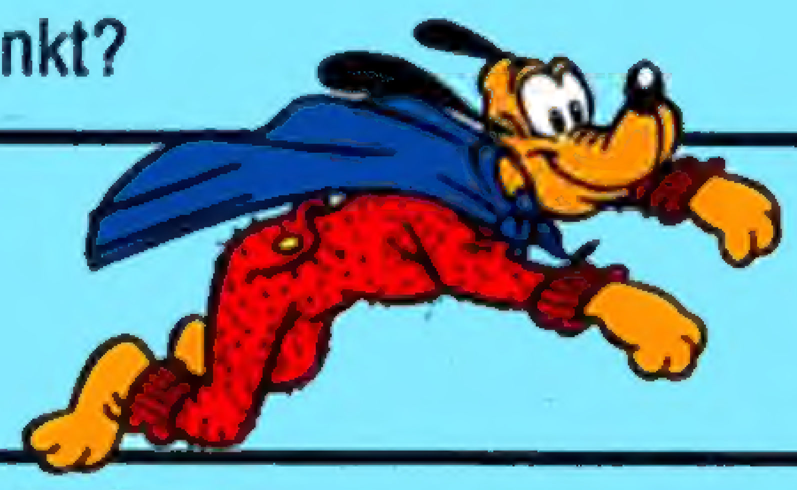
Pluto
Eine schneeweiße Weste — Seite 36

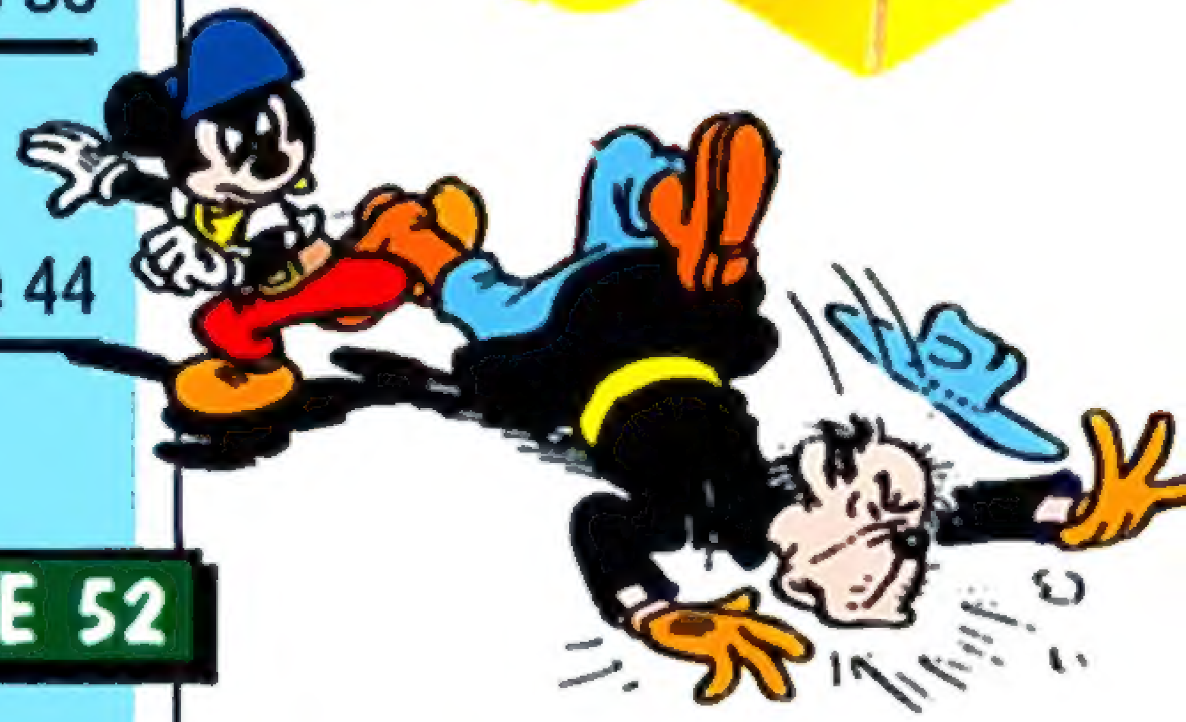
Hansi Hase
Wünsche,wohl geruht zu haben — Seite 44

Micky Maus
Die Geisterreiter vom Geierberg / Teil 3 — SEITE 52

Ente gut, alles gut...
Mit den aktuellen Disney-Neuigkeiten — Seite 62

Sammelkarten
Greifvögel: Wanderfalke - **Bedrohte Alpenwelt:** Alpenschneehase
Züge der Welt: Apfel-Express - **Dschungelbuch:** Patrouille





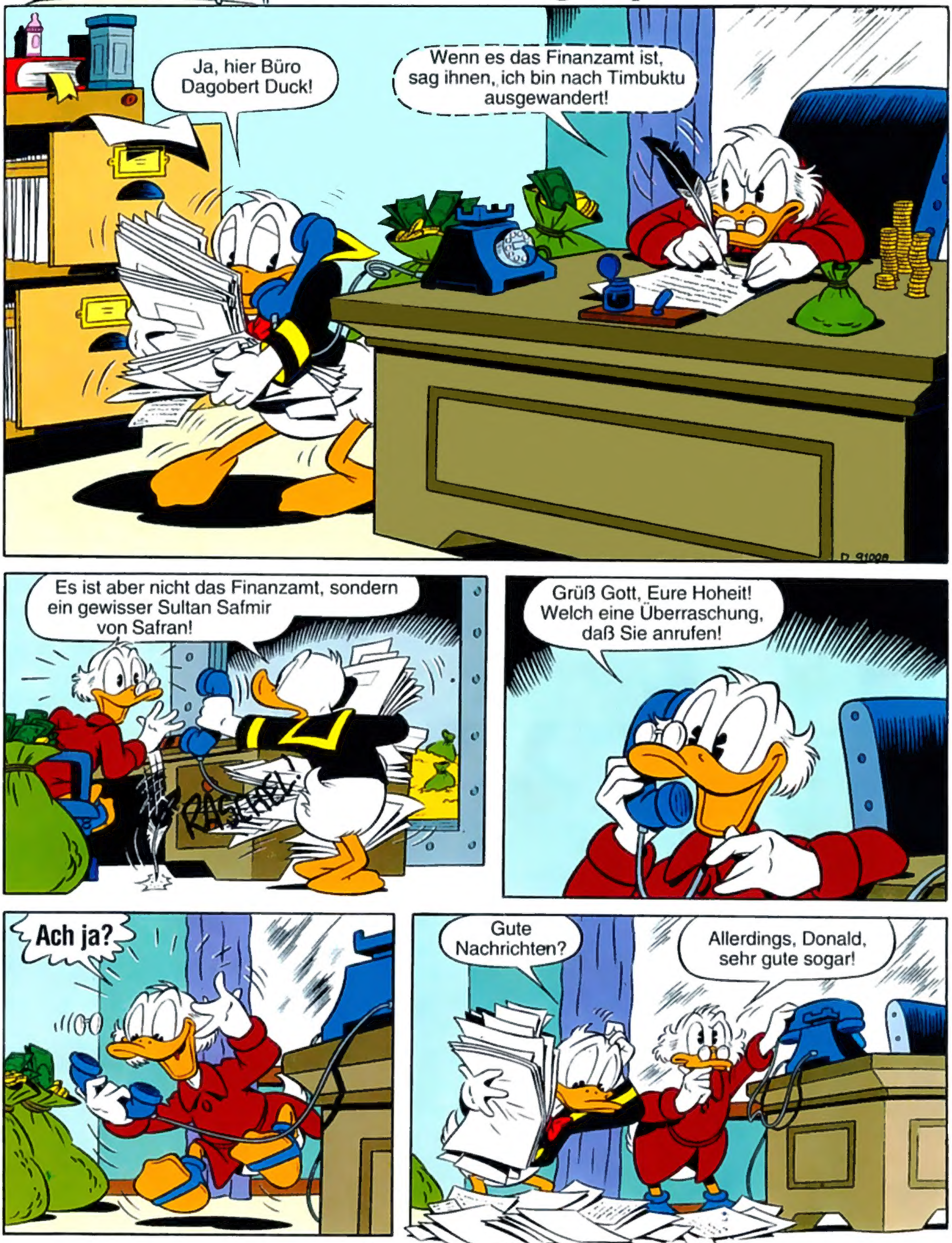
© The Walt Disney Company. Micky Maus wird verlegt in der Bundesrepublik Deutschland durch Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, 70771 Leinfelden-Echterdingen in Österreich durch Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien, und in der Schweiz durch Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortlicher Chefredakteur: Peter Schlecht. Redaktion: Cornelia Stahl. Anzeigenleitung Bundesrepublik Deutschland: Olaf Hansen, Ehapa Verlag. Anzeigenleitung Österreich: Sylvia Beinhart, Egmont Verlag; Anzeigenleitung Schweiz: Armin Kratohwil, Egmont AG. Druck:U.E. Sebald, Nürnberg, 1993.

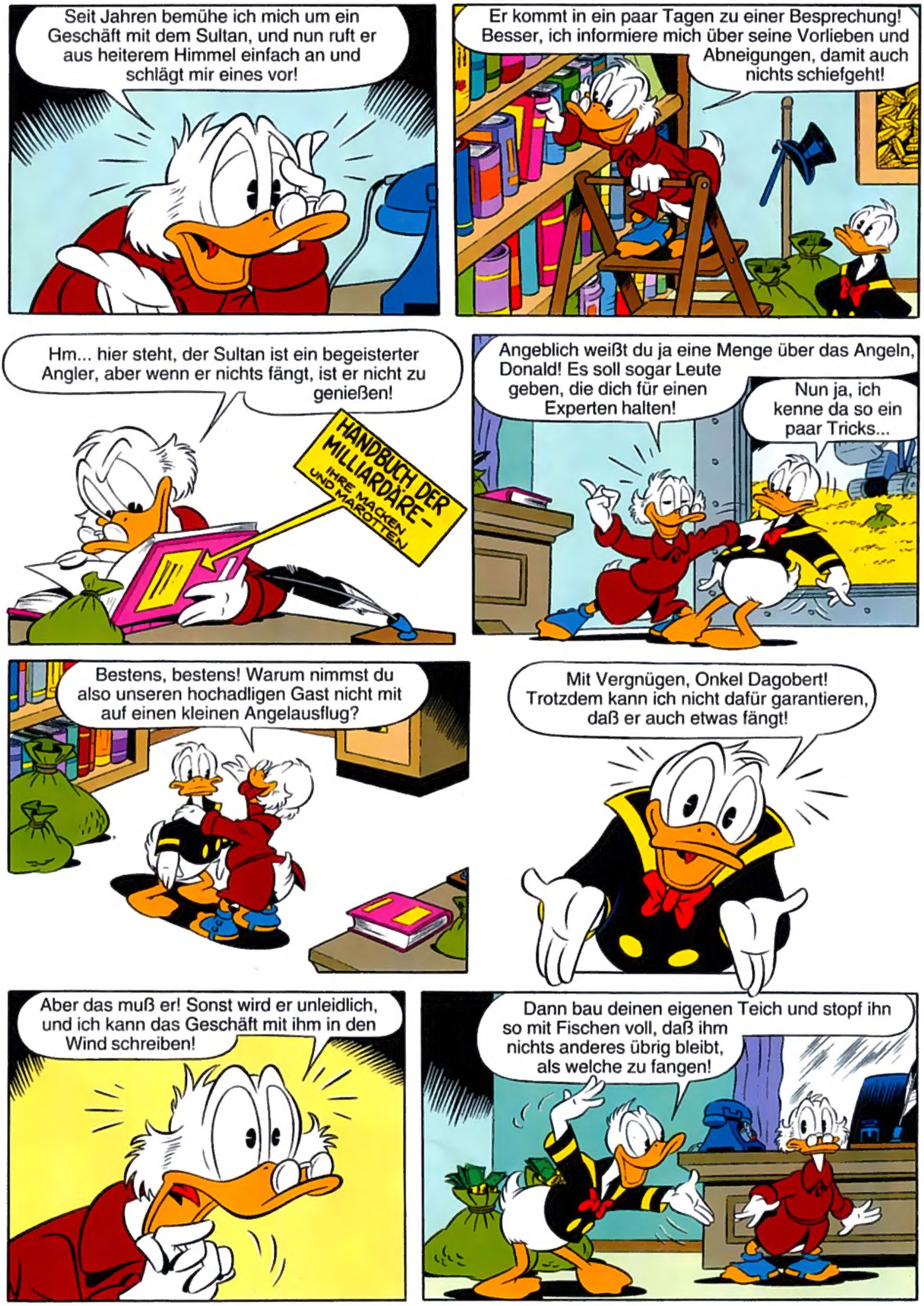
Micky Maus wird auf Papier mit 70% Altpapieranteil gedruckt und ist damit umweltschonend.

Walt Disney's

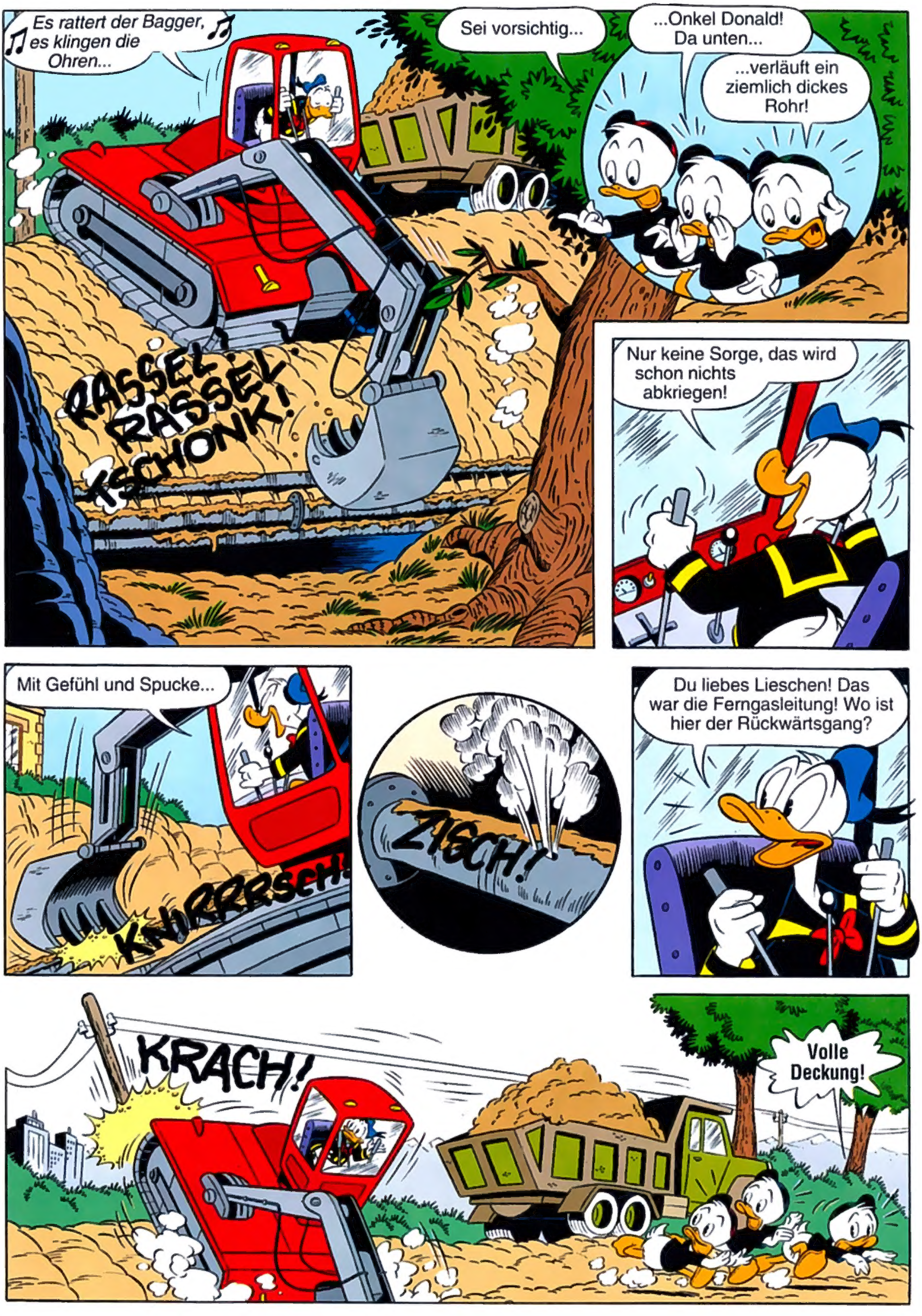
DONALD DUCK

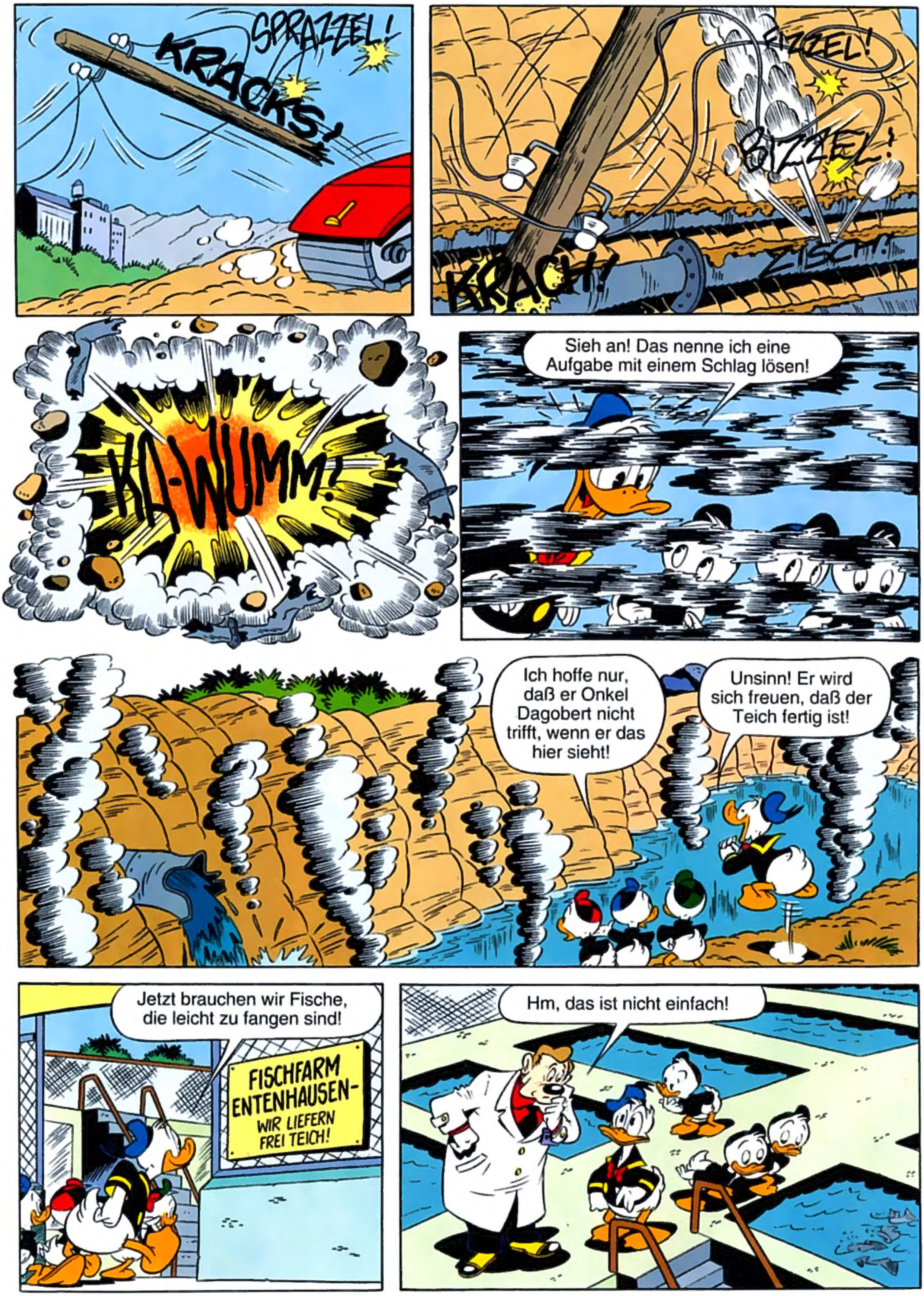
Anglerpech

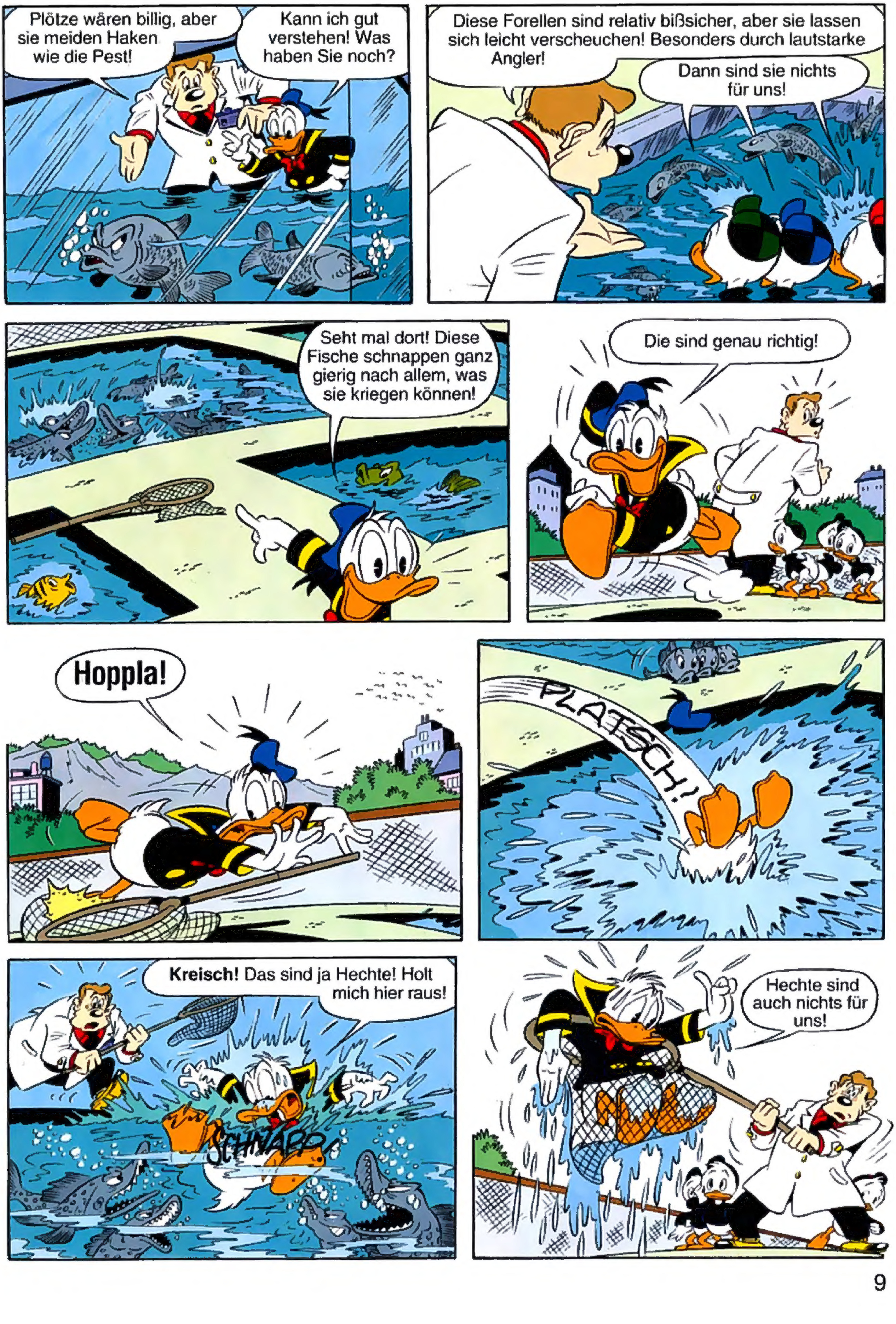


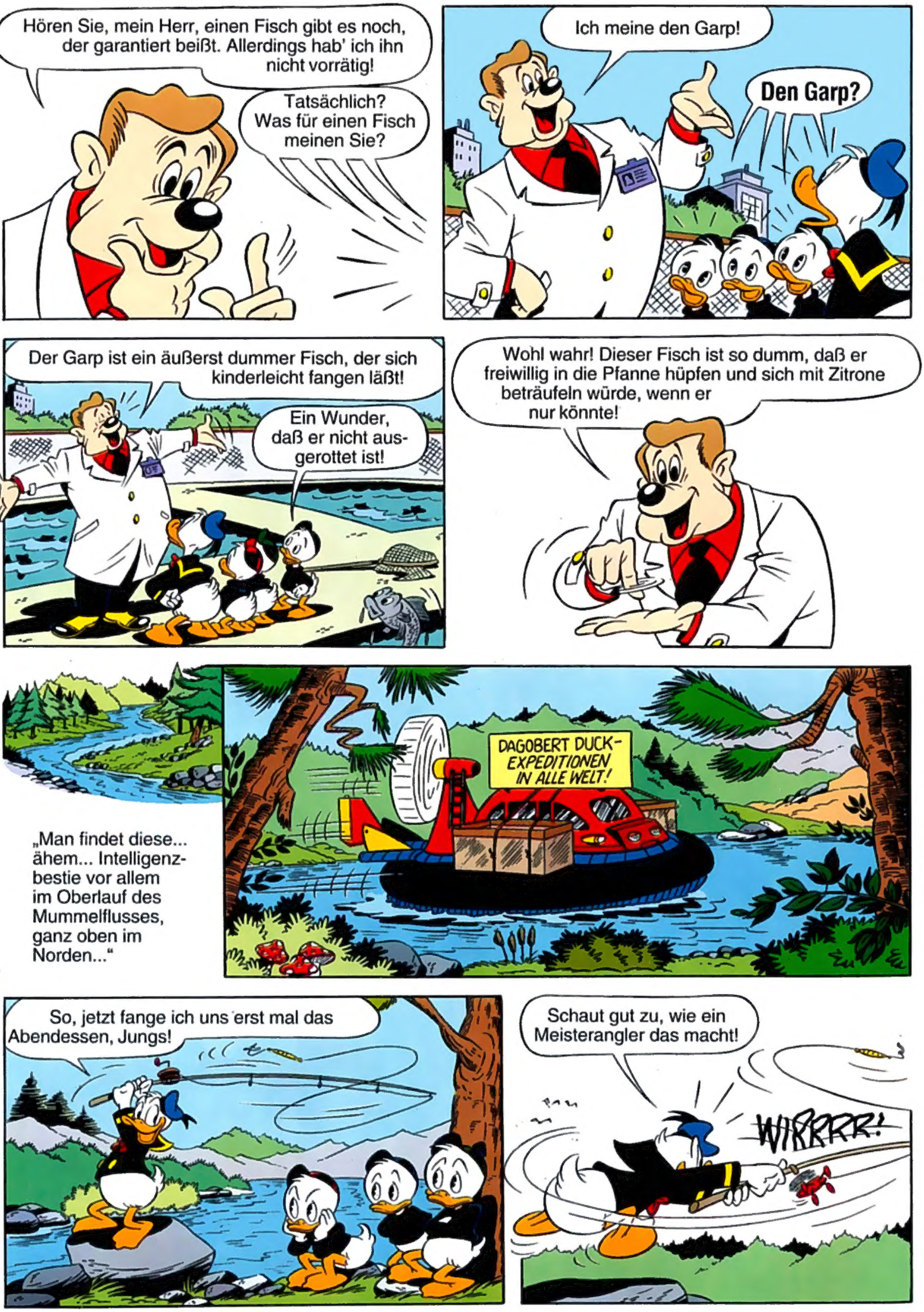

Seit Jahren bemühe ich mich um ein Geschäft mit dem Sultan, und nun ruft er aus heiterem Himmel einfach an und schlägt mir eines vor!
Er kommt in ein paar Tagen zu einer Besprechung! Besser, ich informiere mich über seine Vorlieben und Abneigungen, damit auch nichts schiefgeht!
Hm... hier steht, der Sultan ist ein begeisterter Angler, aber wenn er nichts fängt, ist er nicht zu genießen!
HANDBUCH DER MILLIARDÄRE – IHRE MACKEN UND MAROTTEN
Angeblich weißt du ja eine Menge über das Angeln, Donald! Es soll sogar Leute geben, die dich für einen Experten halten!
Nun ja, ich kenne da so ein paar Tricks...
Bestens, bestens! Warum nimmst du also unseren hochadligen Gast nicht mit auf einen kleinen Angelausflug?
Mit Vergnügen, Onkel Dagobert! Trotzdem kann ich nicht dafür garantieren, daß er auch etwas fängt!
Aber das muß er! Sonst wird er unleidlich, und ich kann das Geschäft mit ihm in den Wind schreiben!
Dann bau deinen eigenen Teich und stopf ihn so mit Fischen voll, daß ihm nichts anderes übrig bleibt, als welche zu fangen!

Nicht übel, die Idee! Du könntest das Bassin vor meinem Haus erweitern!
Ich? Einen Moment, Onkel Dagobert!
Die Kinder haben gerade Ferien, und deshalb wollte ich eigentlich mit ihnen zum Angeln wegfahren!
Nicht jetzt! Erst, wenn du alles erledigt hast!
Und so...
Donnerwetter, was für ein Aufwand! Das geht sicher ruck, zuck, Kinder!
Bitte hier unterschreiben, dann gehören die Maschinen bis morgen mittag Ihnen!
Äh... und darf man fragen, wohin Sie jetzt gehen?
Nach Hause! Wir haben nur geliefert! Viel Spaß noch!
Typisch Onkel Dagobert!
Er spart, wo er kann!
Du weißt, was das bedeutet...

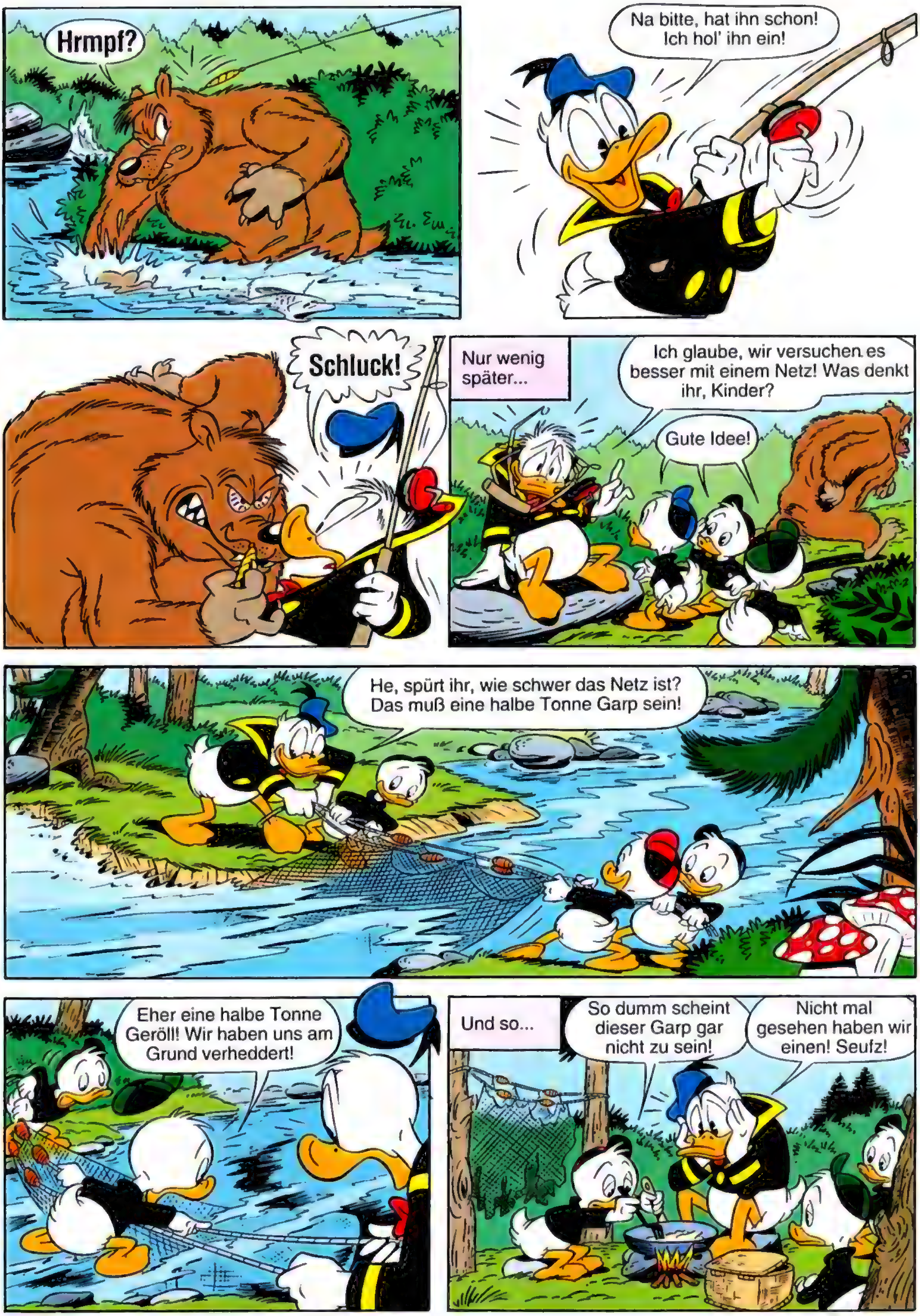

Es rattert der Bagger, es klingen die Ohren...
Sei vorsichtig...
...Onkel Donald! Da unten...
...verläuft ein ziemlich dickes Rohr!
RASSEL RASSEL TSCHONK!
Nur keine Sorge, das wird schon nichts abkriegen!
Mit Gefühl und Spucke...
KNIRRRSCH!
ZISCH!
Du liebes Lieschen! Das war die Ferngasleitung! Wo ist hier der Rückwärtsgang?
KRACH!
Volle Deckung!

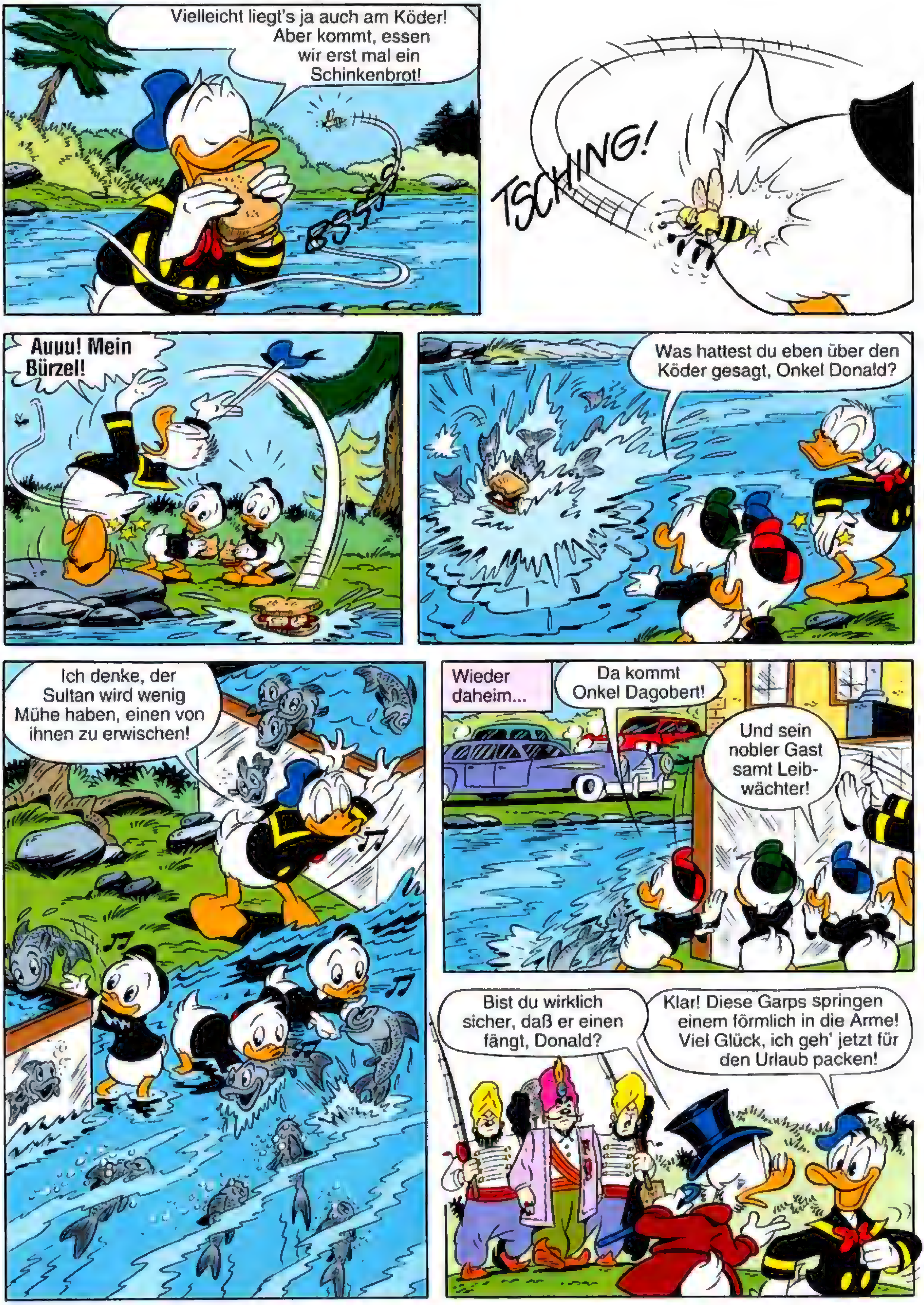

SPRAZZEL!
KRACKS!
FIZZEL!
BIZZEL!
KRACH!
ZISCH!
KA-WUMM!
Sieh an! Das nenne ich eine Aufgabe mit einem Schlag lösen!
Ich hoffe nur, daß er Onkel Dagobert nicht trifft, wenn er das hier sieht!
Unsinn! Er wird sich freuen, daß der Teich fertig ist!
Jetzt brauchen wir Fische, die leicht zu fangen sind!
FISCHFARM ENTENHAUSEN-
WIR LIEFERN FREI TEICH!
Hm, das ist nicht einfach!


Plötze wären billig, aber sie meiden Haken wie die Pest!
Kann ich gut verstehen! Was haben Sie noch?
Diese Forellen sind relativ bißsicher, aber sie lassen sich leicht verscheuchen! Besonders durch lautstarke Angler!
Dann sind sie nichts für uns!
Seht mal dort! Diese Fische schnappen ganz gierig nach allem, was sie kriegen können!
Die sind genau richtig!
Hoppla!
PLATSCH!
Kreisch! Das sind ja Hechte! Holt mich hier raus!
SCHNAPP
Hechte sind auch nichts für uns!

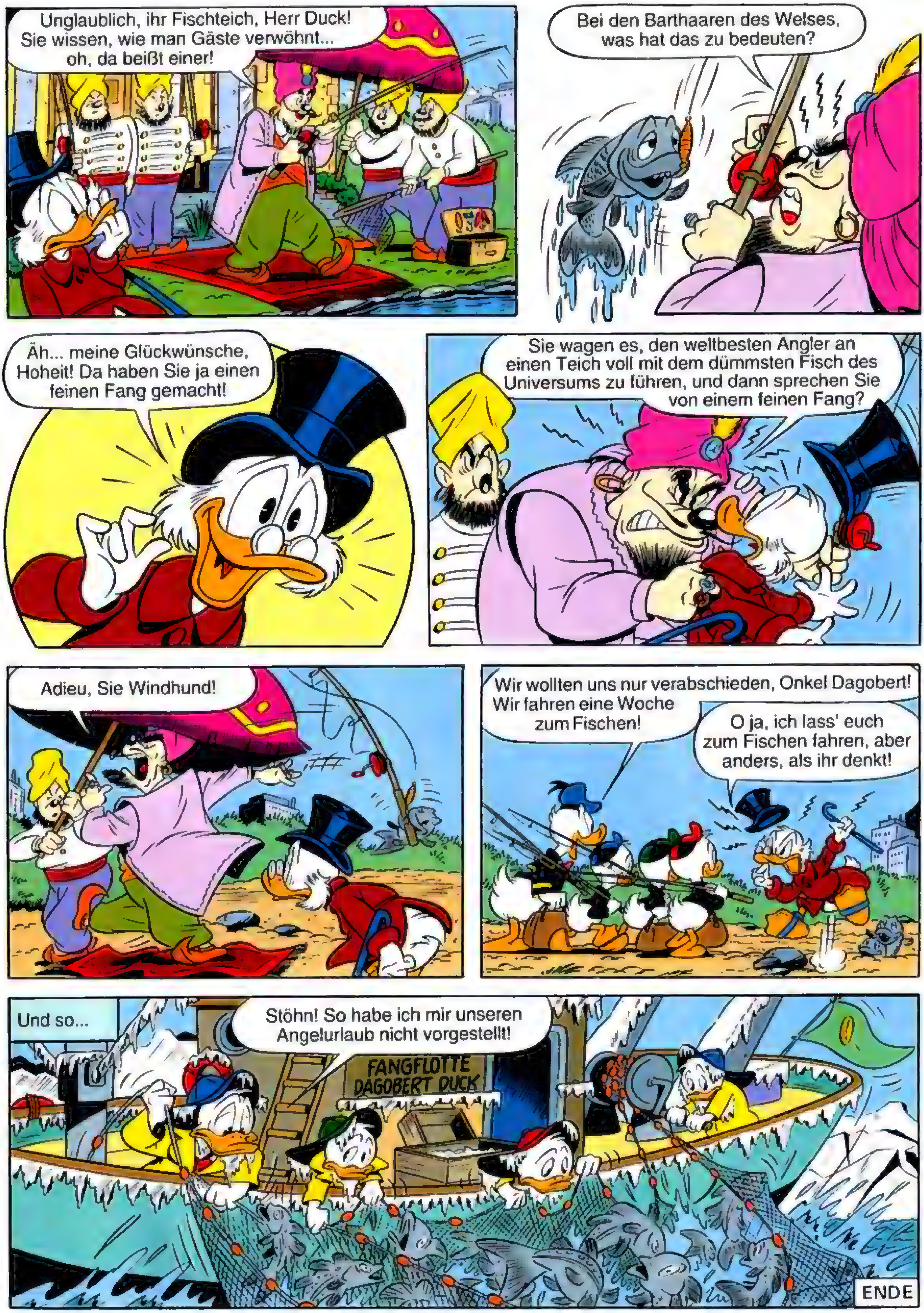


Hören Sie, mein Herr, einen Fisch gibt es noch, der garantiert beißt. Allerdings hab' ich ihn nicht vorrätig!
Tatsächlich? Was für einen Fisch meinen Sie?
Ich meine den Garp!
Den Garp?
Der Garp ist ein äußerst dummer Fisch, der sich kinderleicht fangen läßt!
Ein Wunder, daß er nicht ausgerottet ist!
Wohl wahr! Dieser Fisch ist so dumm, daß er freiwillig in die Pfanne hüpfen und sich mit Zitrone beträufeln würde, wenn er nur könnte!
„Man findet diese... ähem... Intelligenzbestie vor allem im Oberlauf des Mummelflusses, ganz oben im Norden..."
DAGOBERT DUCK-EXPEDITIONEN IN ALLE WELT!
So, jetzt fange ich uns erst mal das Abendessen, Jungs!
Schaut gut zu, wie ein Meisterangler das macht!
WIRRRR!


Hrmpf?
Na bitte, hat ihn schon! Ich hol' ihn ein!
Schluck!
Nur wenig später...
Ich glaube, wir versuchen es besser mit einem Netz! Was denkt ihr, Kinder?
Gute Idee!
He, spürt ihr, wie schwer das Netz ist? Das muß eine halbe Tonne Garp sein!
Eher eine halbe Tonne Geröll! Wir haben uns am Grund verheddert!
Und so...
So dumm scheint dieser Garp gar nicht zu sein!
Nicht mal gesehen haben wir einen! Seufz!



Vielleicht liegt's ja auch am Köder! Aber kommt, essen wir erst mal ein Schinkenbrot!
BSSS!
TSCHING!
Auuu! Mein Bürzel!
Was hattest du eben über den Köder gesagt, Onkel Donald?
Ich denke, der Sultan wird wenig Mühe haben, einen von ihnen zu erwischen!
Wieder daheim...
Da kommt Onkel Dagobert!
Und sein nobler Gast samt Leibwächter!
Bist du wirklich sicher, daß er einen fängt, Donald?
Klar! Diese Garps springen einem förmlich in die Arme! Viel Glück, ich geh' jetzt für den Urlaub packen!


Unglaublich, ihr Fischteich, Herr Duck! Sie wissen, wie man Gäste verwöhnt... oh, da beißt einer!
Bei den Barthaaren des Welses, was hat das zu bedeuten?
Äh... meine Glückwünsche, Hoheit! Da haben Sie ja einen feinen Fang gemacht!
Sie wagen es, den weltbesten Angler an einen Teich voll mit dem dümmsten Fisch des Universums zu führen, und dann sprechen Sie von einem feinen Fang?
Adieu, Sie Windhund!
Wir wollten uns nur verabschieden, Onkel Dagobert! Wir fahren eine Woche zum Fischen!
O ja, ich lass' euch zum Fischen fahren, aber anders, als ihr denkt!
Und so...
Stöhn! So habe ich mir unseren Angelurlaub nicht vorgestellt!
FANGFLOTTE DAGOBERT DUCK
ENDE

Witze, Tips + Tricks

Zwei Mädchen kommen nachts um zwei Uhr von einer Fete heim. Sagt die eine: „Jetzt wird meine Mutter wieder vor Wut kochen." Sagt die andere: „Bei mir gibt es so spät in der Nacht nichts Warmes zu essen."
Susi Köhler, 9580 Zwickau

Vorsicht, Obefeigen! MICKY MAUS präsentiert den: Streich der Woche!

Erbsenregen

PS: Man kann das Ganze auch mit Mehl oder Zucker machen. Bloß gibt's dann ziemlich sicher heiße Ohren!

Maier steht total betrunken vor einer Laterne und versucht, diese mit seinem Schlüssel zu öffnen. Kommt der kleine Dieter vorbei und meint: „Da wohnt doch keiner drin." Lallt Maier: „Red keinen Blödsinn, Junge. Ich seh' doch genau, daß im obersten Stockwerk noch Licht brennt."
Vlatka Kostadin, 7000 Stuttgart 31

Ein hungriger Zirkusartist kommt in ein Dorf und bittet den Bürgermeister um etwas zu essen. Der wundert sich und sagt: „So ein kräftiger Mann kann doch arbeiten für sein Essen. Was sind Sie denn von Beruf?" – „Ich bin Feuerschlucker." – „Ach, das ist aber schade", sagt der Bürgermeister. „Vor ein paar Tagen hat bei uns eine Scheune gebrannt, da hätten Sie sich richtig satt essen können."
Catherine Klonke, 1613 Wildau

Tip der Woche

Raus mit euch!

Mücken, die dich stechen; Fliegen, die brummen; Nachtfalter, die dir angst machen – alle kriegst du nachts aus deinem Zimmer raus! Mit diesem kleinen Trick:

Mach deine Schlafzimmertür auf und mach draußen ein Licht an. Deine kleinen fliegenden Freunde (oder Feinde) zieht es ins Helle. Und du bist sie los!

Witz der Woche

Peter stürzt in die Drogerie und ruft aufgeregt: „Schnell, schnell! Mein Vater ist in einen Bienenschwarm geraten." – „Salbe und schmerzstillende Tabletten gibt es in der Apotheke", belehrt ihn die Drogistin. Grinsend entgegnet Peter: „Quatsch, geben Sie mir einen Farbfilm."
Gernot Krenmayr, A-4560 Kirchdorf

Tolle Sachen selber machen

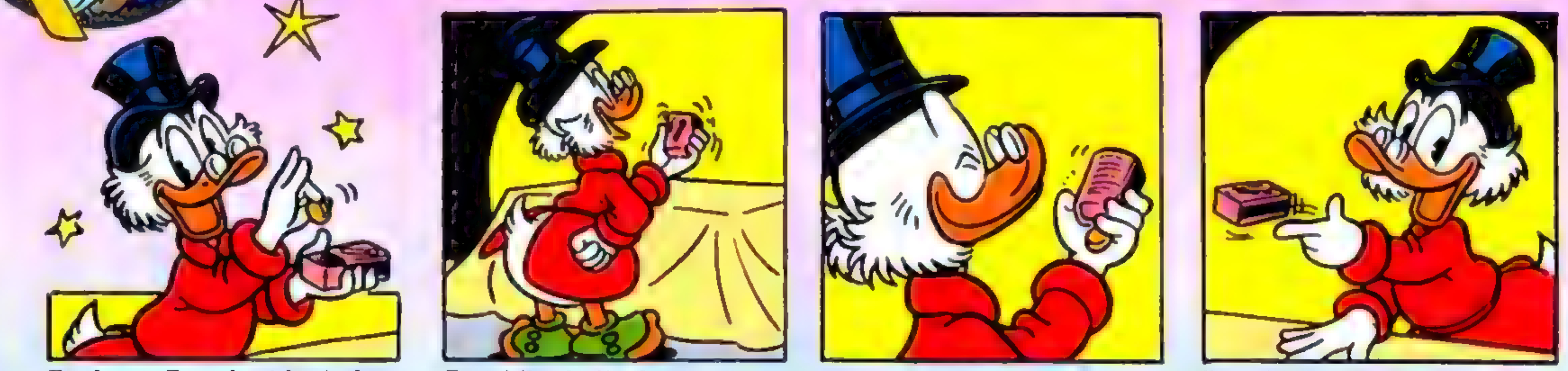
Gummiringe

Aus alten Gummihandschuhen kann man prima Gummiringe schnippeln – kleine aus den Fingern, große vom Handgelenk.

EV-MM 2793/1

Einfach zauberhaft

Hokuspokus verschwindibus!



Zauberer Dagobert legt eine Münze in eine leere Streichholzschachtel.

Er schüttelt die Schachtel. Jeder kann die Münze klappern hören.

Dabei drückt er die Schachtel ein bißchen zusammen. Ein Schlitz entsteht, und durch den rutscht die Münze in seine Hand.

Dagobert wirft die Schachtel mit der anderen Hand ins Publikum. Das ist baff – die Schachtel ist leer! Und derweil läßt Dagobert die Münze unauffällig verschwinden.

Spiele für zwischendurch

Wer zuerst lacht...

Zwei stehen, sitzen oder liegen einander gegenüber und versuchen, den anderen zum Lachen zu bringen. Wer zuerst lacht, hat verloren.

Trick 17

„Haste gedacht!"

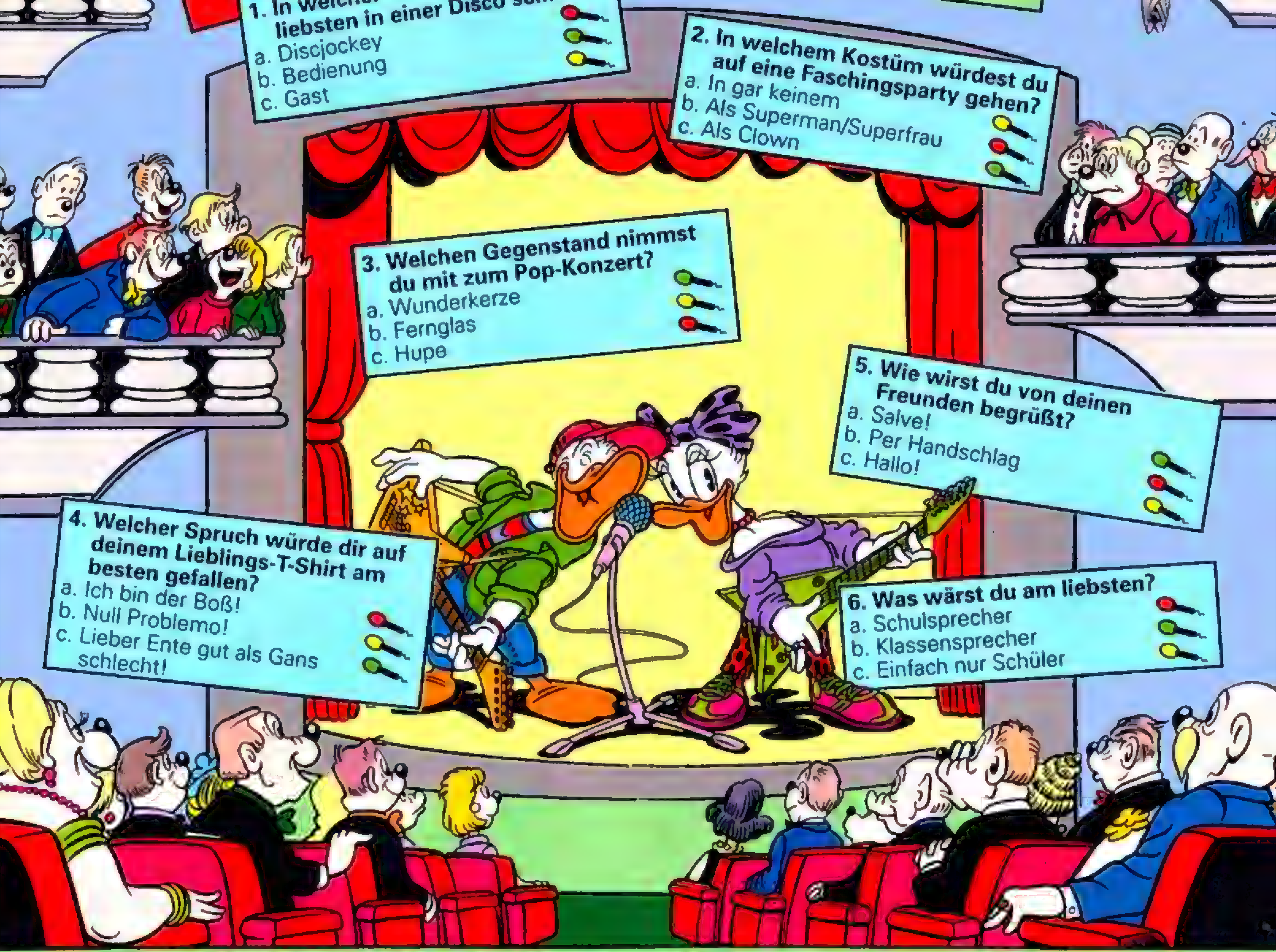
Man spielt Karten. Du bist dran mit Geben und behauptest plötzlich trocken: „Ach, übrigens, ich kann Gedanken lesen."
Dann gibst du reihum jedem Mitspieler eine Karte, hältst auch dem letzten eine hin... und ziehst sie schnell wieder zurück. „Ich weiß, was du gedacht hast", sagst du. „Du hast gedacht, du kriegst auch eine!"

EV-MM 2793/2

TEST

Stehst du gern im Mittelpunkt?

Magst du es, in der Menge aufzufallen? Ziehst du zum Beispiel gerne verrückte Klamotten an, oder hast du's lieber unauffällig? Der Test verrät dir mehr!



1. In welcher Rolle würdest du am liebsten in einer Disco sein?
a. Discjockey
b. Bedienung
c. Gast

2. In welchem Kostüm würdest du auf eine Faschingsparty gehen?
a. In gar keinem
b. Als Superman/Superfrau
c. Als Clown

3. Welchen Gegenstand nimmst du mit zum Pop-Konzert?
a. Wunderkerze
b. Fernglas
c. Hupe

4. Welcher Spruch würde dir auf deinem Lieblings-T-Shirt am besten gefallen?
a. Ich bin der Boß!
b. Null Problemo!
c. Lieber Ente gut als Gans schlecht!

5. Wie wirst du von deinen Freunden begrüßt?
a. Salve!
b. Per Handschlag
c. Hallo!

6. Was wärst du am liebsten?
a. Schulsprecher
b. Klassensprecher
c. Einfach nur Schüler

AUSWERTUNG:

Für jedes Mikrofon gibt's Punkte, die du zusammenzählen mußt!
Rot = 10 Punkte; Grün = 5 Punkte; Gelb = 0 Punkte

0 bis 20 Punkte

Du fühlst dich allein oder in deinem engsten Freundeskreis am wohlsten. Sich auffällig zu kleiden oder große Reden zu schwingen, das überläßt du lieber den anderen. Du bist ein wenig schüchtern und gehst nicht gern aus eigenem Antrieb auf fremde Menschen zu. Aber wenn du erst mal mit jemandem warm geworden bist, dann bist du ein toller, ehrlicher Freund!

21 bis 40 Punkte

Meistens genießt du es, viele Menschen um dich herum zu haben, mit denen du tolle Sachen unternehmen kannst. Es fällt dir nicht schwer, auf fremde Menschen zuzugehen. Wenn dir etwas nicht gefällt oder dich jemand nervt, kannst du offen darüber reden. Du hast keine Hemmungen, vor der ganzen Klasse einen langen Witz vorzutragen oder auf einer Schulfeier eine Rede zu halten. Aber oft gefällt es dir auch, einfach einer unter vielen zu sein, den anderen zuzuhören oder sie zu beobachten.

41 bis 60 Punkte

Du magst es, wenn alle Augen auf dich gerichtet sind, wenn alle deinen Worten lauschen und über deine Witze lachen. Du möchtest der Anführer in deiner Clique sein, und deine Zukunft kannst du dir als Prominenter am besten vorstellen. Du bist in der Schule als Alleinunterhalter und Pausenclown bekannt. Bestimmt hast du sehr viele Bekannte. Aber zu einer wirklich guten Freundschaft gehört auch, daß man den anderen mal zu Wort kommen läßt. Zuhören ist gar nicht so leicht. Probier's mal aus!

Langnese

verschenkt

25000 Hollywood Kinos

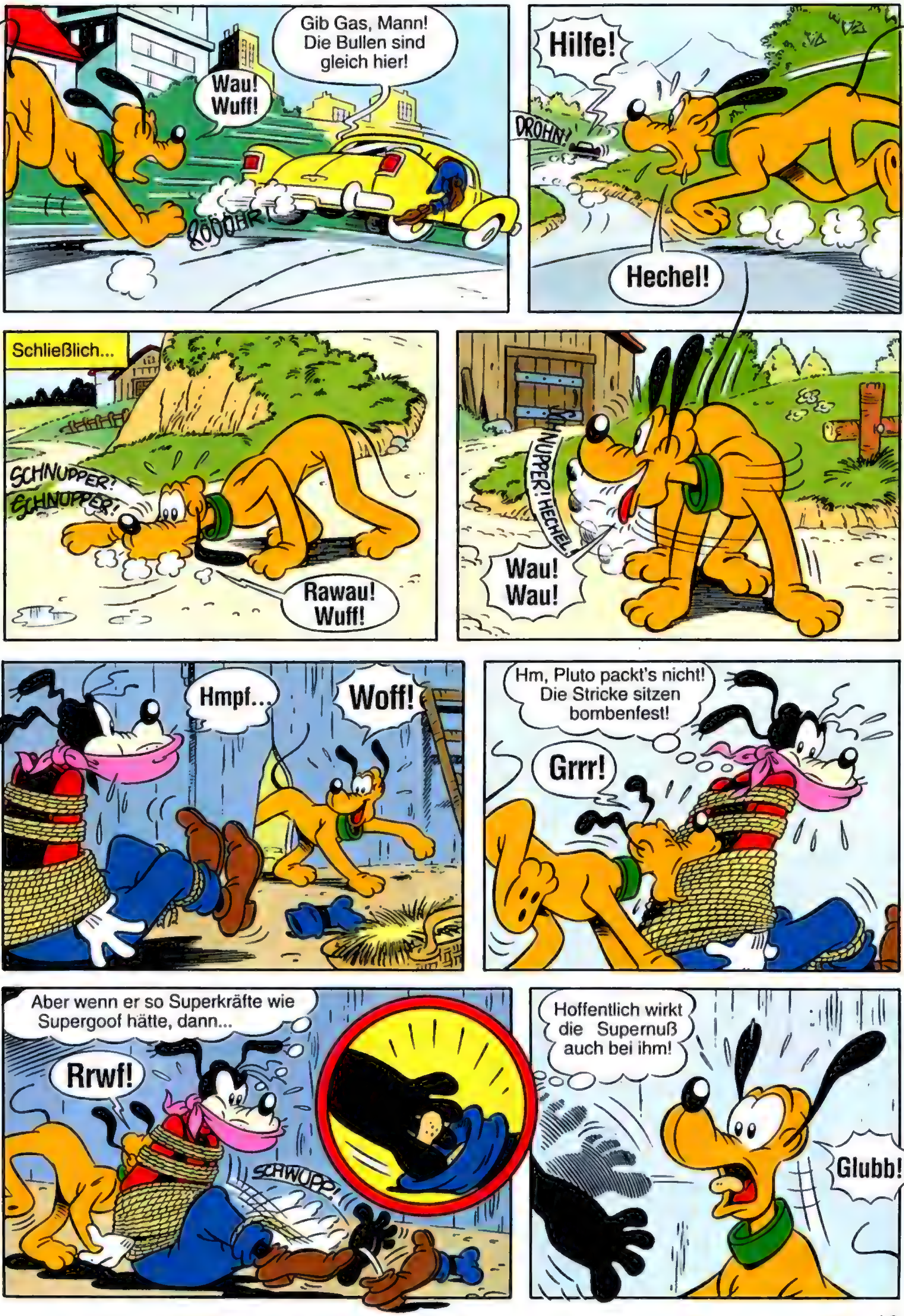
Langnese präsentiert das erste Kino für die Hosentasche. Dazu bekommst Du drei echte, kunterbunte Zeichentrickfilme mit den tollen Eissorten von Langnese in den Hauptrollen. Die kannst Du Dir angucken, wann und wo Du willst. Bis zum 9. August kannst Du anrufen: 0 61 06 / 1 97 09. Vielleicht bist Du unter den 25.000 Gewinnern.

O&M LIKE 1/93

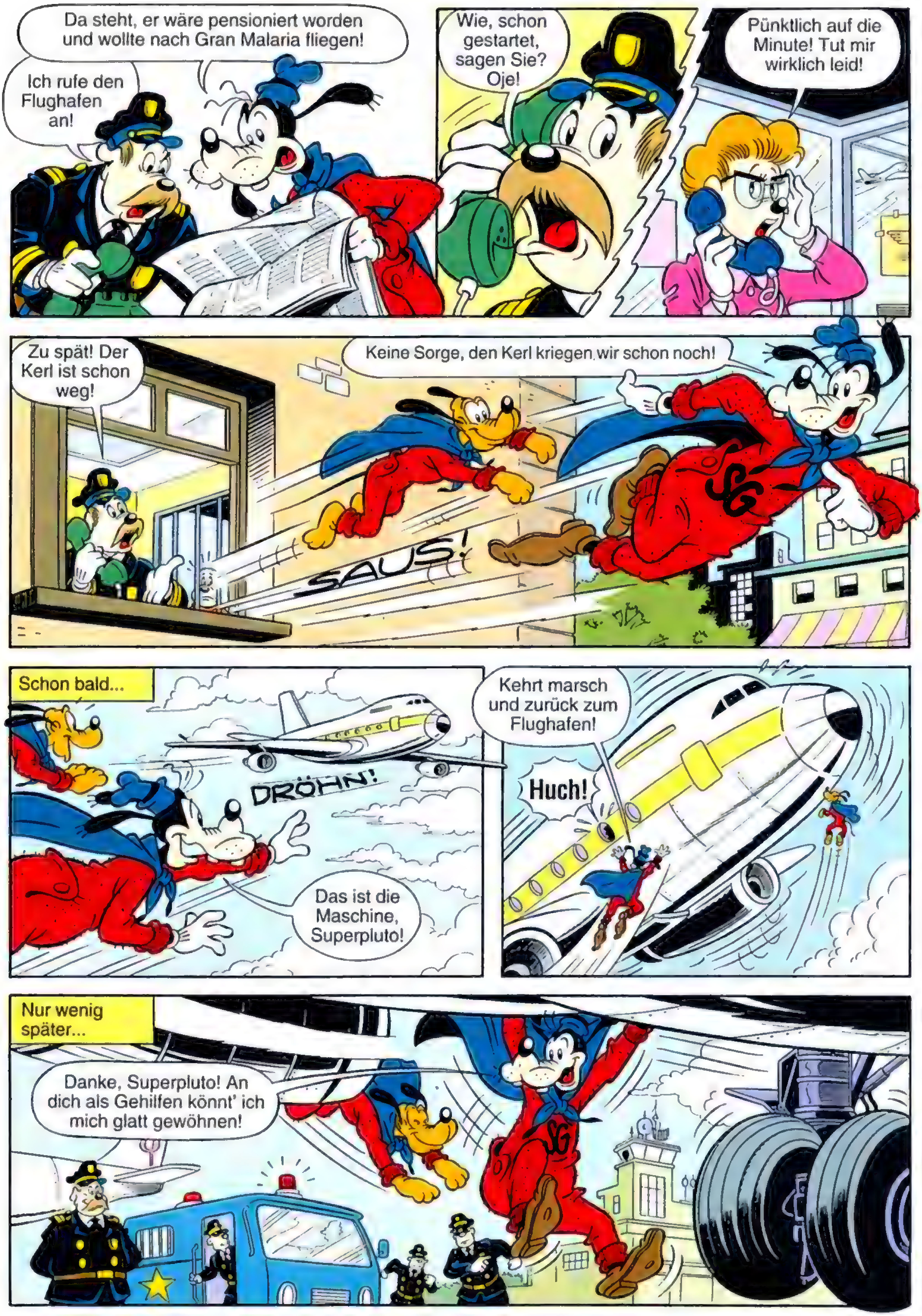
Walt Disney's

SUPERGOOF

Superpluto greift ein


Gib Gas, Mann! Die Bullen sind gleich hier!
Wau! Wuff!
RÖÖÖHR
Hilfe!
DROHN!
Hechel!
Schließlich...
SCHNUPPER! SCHNUPPER!
Rawau! Wuff!
SCHNUPPER! HECHEL
Wau! Wau!
Hmpf...
Woff!
Hm, Pluto packt's nicht! Die Stricke sitzen bombenfest!
Grrr!
Aber wenn er so Superkräfte wie Supergoof hätte, dann...
Rrwf!
SCHWUPP!
Hoffentlich wirkt die Supernuß auch bei ihm!
Glubb!

Jaul!
ZOING!
Rrpf!
Jawohl, Superpluto, so ist's gut!
Sekunden später...
Und jetzt mir nach! Wir greifen uns die elenden Gauner!
Na, Leute, fleißig am Zählen?
Huch! Supergoof mit Superhund!
KLIRR!
Genießt die Aussicht! Demnächst ist sie nämlich vergittert!
B-b-bitte nicht fallen lassen!
Mir wird schwindlig! **Waaah!**
Später, bei der Polizei...
Es waren aber vier Ganoven an dem Überfall beteiligt!
Ja, doch nicht mal wir haben den Boß bisher zu Gesicht bekommen!
Ich schon, und zwar, als ihm die Maske abfiel! **Das ist er!**
Unmöglich! Das ist der Direktor der Bank!


Da steht, er wäre pensioniert worden und wollte nach Gran Malaria fliegen!
Ich rufe den Flughafen an!
Wie, schon gestartet, sagen Sie? Oje!
Pünktlich auf die Minute! Tut mir wirklich leid!
Zu spät! Der Kerl ist schon weg!
Keine Sorge, den Kerl kriegen wir schon noch!
SAUS!
Schon bald...
DRÖHN!
Das ist die Maschine, Superpluto!
Kehrt marsch und zurück zum Flughafen!
Huch!
Nur wenig später...
Danke, Superpluto! An dich als Gehilfen könnt' ich mich glatt gewöhnen!

Doch dann...
Er hat nichts bei sich! Weder Geld noch die aus den Safes geraubten Diamanten!
Ohne Beweise müssen Sie mich gehen lassen!
Oje!
Vielleicht findet Superpluto ja doch noch etwas!
SCHNÜFFEL!
Wau!
Was ist denn das für ein Päckchen?
Wer sagt's denn? Jetzt kann er sich nicht mehr rausreden!
Schon gut, ich gebe alles zu!
Wir sind wieder da, Goofy... he, was soll denn das? Willst du Pluto einen Trick beibringen?
Äh... nein!
PLUTO
Aber seit heut morgen glaubt er, er...
...könne fliegen – so wie der Hund, den Supergoof angeblich haben soll!
PLUMPS!
Und nächstens glaubt er noch, er wäre ein Hubschrauber! Hoho!
Haha!
Hihi!
ENDE

„Es ist nun einmal ein riesiges Gebirge aus mächtigen, großen Steinen mit viel Schnee obendrauf. Das nennt man die Alpen. Und nur dort ist die Luft so besonders klar, das Wasser besonders rein, und die Wiesen sind besonders saftig. Auf einer dieser Wiesen gibt es einen kleinen Bauernhof, und dort lebt eine ganz besondere Kuh mit ihren Freunden. Es ist die lila Kuh. Von ihr kommt die besonders gute Alpenmilch. Und davon steckt ganz besonders viel in deinen neuen Milkinis…“

Milka Milkinis. Die Schokoladenseite der Milch.

Bestell dir den Milka-Milkinis-Bauernhof.
In jeder Milkinis-Packung findest du eine von 36 verschiedenen Figuren. Eine große Landschaft mit Bauernhaus kannst du gegen Einsendung von 10 Mark an Milka Milkinis, Postfach 80 50 50 in 2800 Bremen (Achtung! Ab 1. 7. neue Postleitzahl: 28737), erhalten.

Name: ____________________

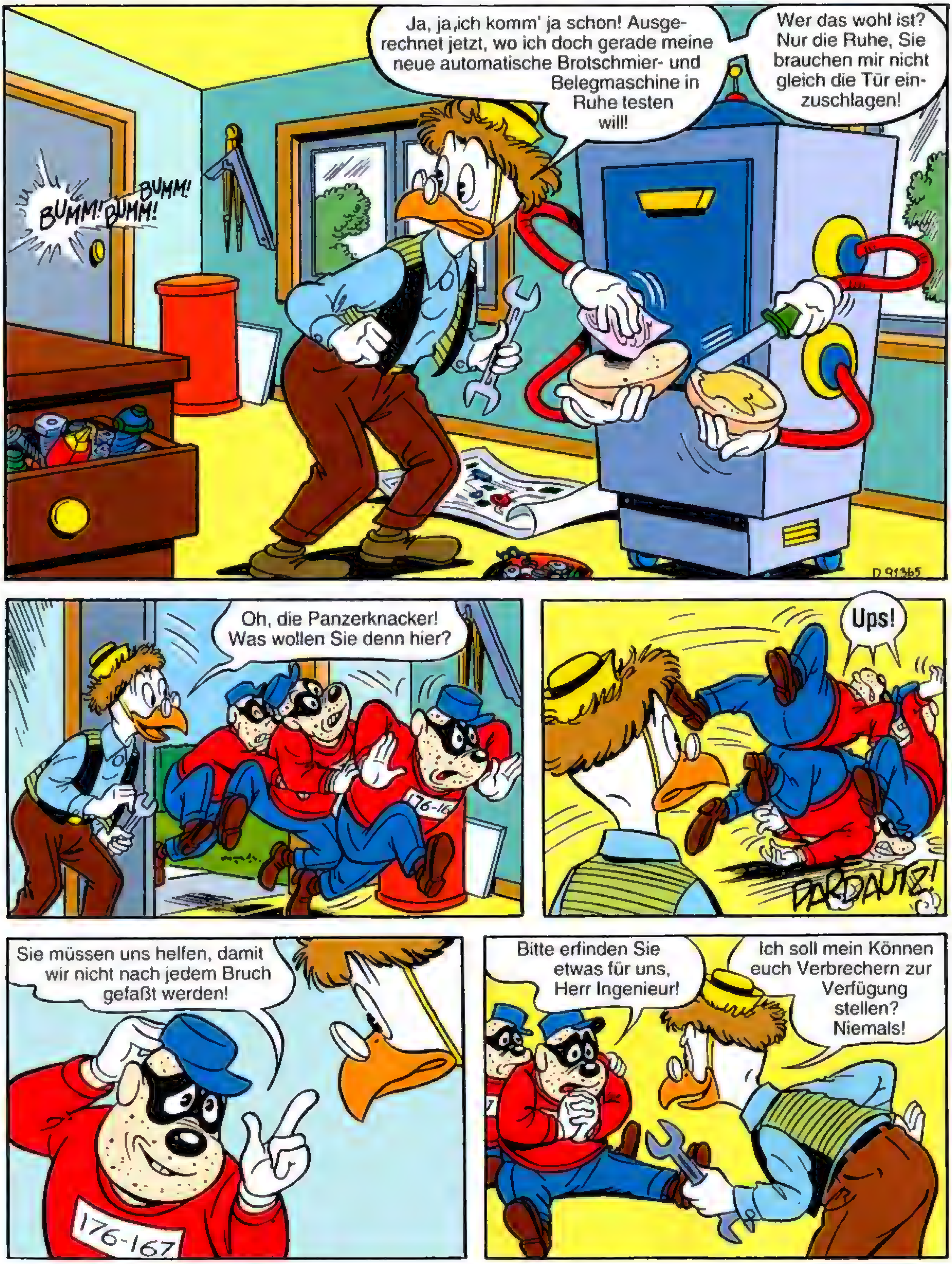
Straße: ____________________

Wohnort: ____________________

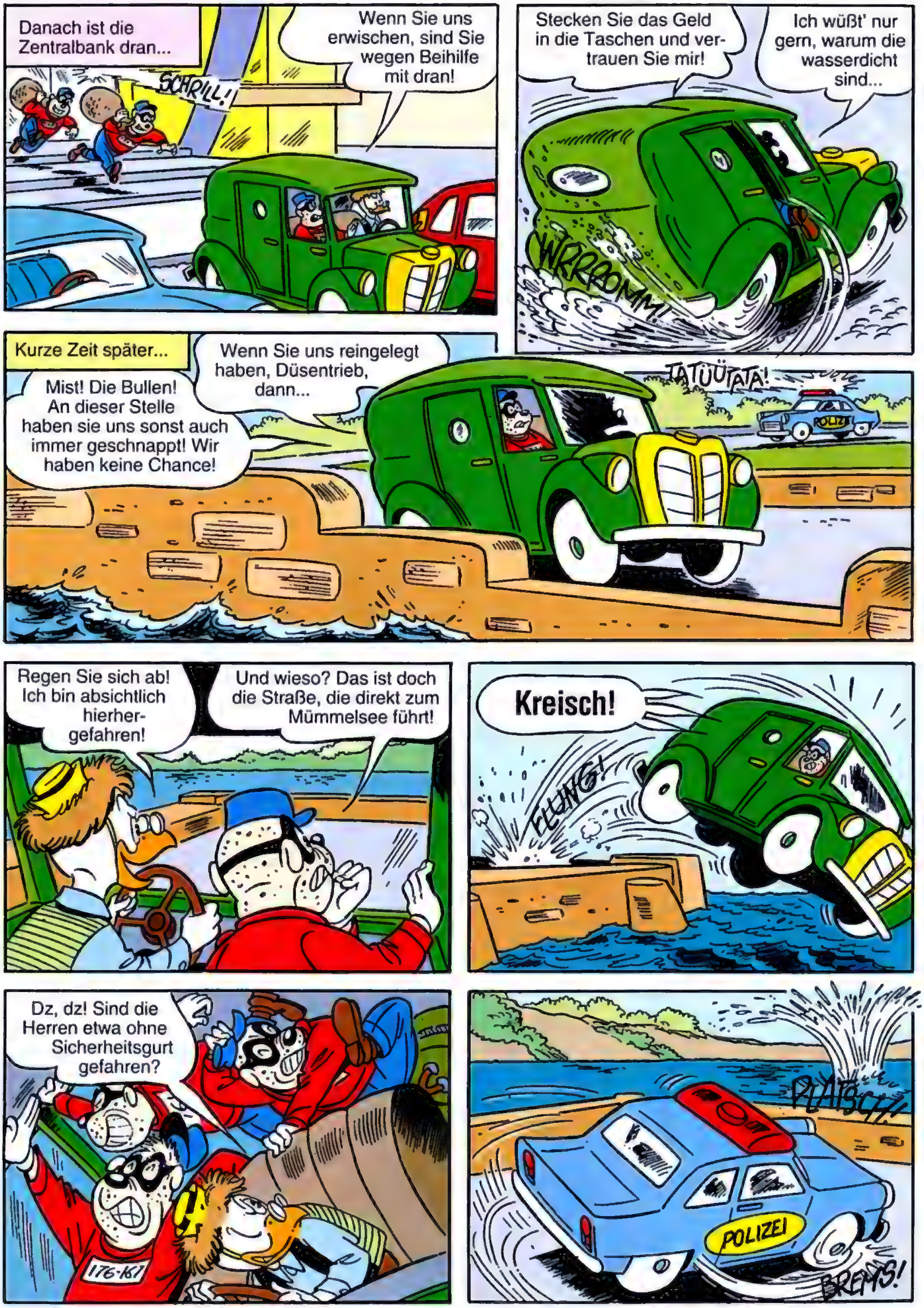
Walt Disney's

DÜSENTRIEB

Ganz schön clever, Herr Ingenieur!



Wirklich nicht? Tja, dann müssen wir leider das Ding hier zerdeppern!
Sollen wir?
Nein, tun Sie's nicht! Ich... äh... ich werde Ihnen helfen!
Also, um sich nicht schnappen zu lassen, muß die Flucht gut vorbereitet sein
Sie sollten zum Beispiel das Auto wechseln und sich verkleiden...
Wir wollen keine Tips, Herr Düsentrieb, wir wollen, daß Sie alles generalstabsmäßig planen, kapiert?
Und daß Sie außerdem unser Fluchtauto fahren!
BENZIN
Genau, oder wir fackeln hier den Laden ab!
Ich habe also wirklich keine andere Wahl?
Wohl kaum! Es sei denn, Sie wollen sich eine neue Werkstatt bauen!
Man geht also an die Arbeit...
Besorgen Sie, was hier steht, und verstecken Sie es an dem Ort, den ich hier aufnotiere!
Hm...
Ich schwör's dir, der Apparat spielt falsch!
Wasserdichte Taschen, Notarztkittel, Atemluftflaschen, ein paar... **oha!**



Danach ist die Zentralbank dran...
Wenn Sie uns erwischen, sind Sie wegen Beihilfe mit dran!
SCHRILL!
Stecken Sie das Geld in die Taschen und vertrauen Sie mir!
Ich wüßt' nur gern, warum die wasserdicht sind...
WRRROOMM!
Kurze Zeit später...
Mist! Die Bullen! An dieser Stelle haben sie uns sonst auch immer geschnappt! Wir haben keine Chance!
Wenn Sie uns reingelegt haben, Düsentrieb, dann...
TATÜÜTATA!
Regen Sie sich ab! Ich bin absichtlich hierhergefahren!
Und wieso? Das ist doch die Straße, die direkt zum Mümmelsee führt!
Kreisch!
FLUNG!
Dz, dz! Sind die Herren etwa ohne Sicherheitsgurt gefahren?
176-167
PLATSCH!
POLIZEI
BREMS!

WIE HEISST UNSER NEUES KOALA-FRÜCHTCHEN?

GROSSES KOALA-GEWINNSPIEL!

Überraschung...Überraschung!!!

Endlich ist sie da, die **neue** bärenstarke Geschmacksrichtung Koala Erdbeere. Und damit haben unsere Koalas Tim, Tom und Tam auch eine Freundin gefunden, die heißt...aber halt. Wie sie heißt, sollst Du ja erraten! Du erfährst den Namen, wenn Du die Anfangsbuchstaben der nummerierten Objekte in die jeweilige Lücke einsetzt. Schreibe Deinen Namen und Adresse auf den Coupon, kleb' das Ganze auf eine Postkarte und schicke es an Schöller Lebensmittel, Stichwort "Koala Erdbeere", Postfach 4632, 90327 Nürnberg. Vielleicht bist Du ja unter den 111 Gewinnern des Schulsets oder den 66 Gewinnern der Koala Uhr dabei.

Einsendeschluß ist der 31.08.93

(zum Beispiel)

MM

Der neue Koala-Bär heißt T _ M M _
① ②

Vorname ______________________

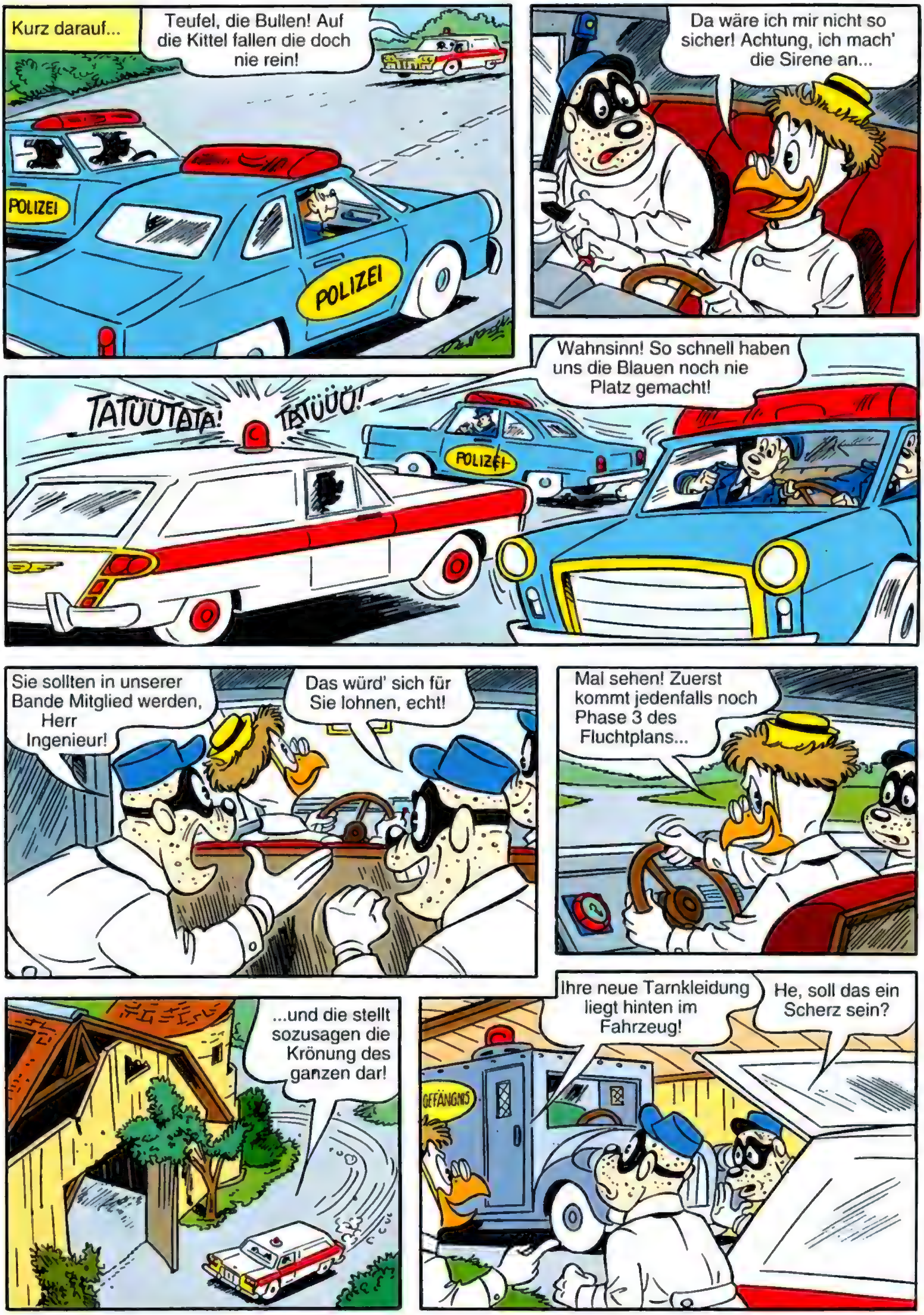
Name ______________________

Straße ______________________

PLZ/Wohnort ______________________

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter der Schöller Lebensmittel GmbH & Co. KG und deren Angehörige sind nicht teilnahmeberechtigt.

Hilfe! Lieber wollen wir im Knast schmoren, als hier elendig ertrinken!
176-167
Nehmen Sie sich jetzt die Atemluftflaschen!
Und doch wohl auch die wasserdichten Taschen für die Kohle, gell?
Blubb!
Sehen sie? Es ist alles nur eine Frage der Vorbereitung!
Ich raff's zwar noch nicht ganz, aber ich schätze, diesmal sind wir den Bullen entwischt!
Ja, das verdanken wir nur Düsentriebs Plan!
Ups!
Auf, auf! Die Polizisten haben uns sicher wegschwimmen sehen! Jetzt kommt...
...Phase 2 des Plans! Ziehen Sie die Sanitäterkittel an, die im Wagen liegen!


Kurz darauf...
Teufel, die Bullen! Auf die Kittel fallen die doch nie rein!
POLIZEI
POLIZEI
Da wäre ich mir nicht so sicher! Achtung, ich mach' die Sirene an...
TATÜÜTATA!
TATÜÜÜ!
Wahnsinn! So schnell haben uns die Blauen noch nie Platz gemacht!
POLIZEI
Sie sollten in unserer Bande Mitglied werden, Herr Ingenieur!
Das würd' sich für Sie lohnen, echt!
Mal sehen! Zuerst kommt jedenfalls noch Phase 3 des Fluchtplans...
...und die stellt sozusagen die Krönung des ganzen dar!
Ihre neue Tarnkleidung liegt hinten im Fahrzeug!
He, soll das ein Scherz sein?
GEFÄNGNIS

Knastklamotten? Der spinnt wohl!
Damit hält uns doch jeder Bulle für entflohene Sträflinge!
Was hat das zu bedeuten, Düsentrieb?
Kein Polizist wird uns stoppen, weil sie alle meinen, wir wären unterwegs ins Gefängnis!
Was er sagt, hat was für sich! Zieht euch also die Dinger an!
Der Plan ist einfach brillant!
Wie finden Sie mich als Gefängnisaufseher?
Wenn Düsentrieb auch die nächsten Überfälle plant, sind wir bald steinreich!
Hehe! Du sagst es, Mann!
Der Kerl ist unbezahlbar!
RUMMS!
Doch dann, nach kurzer Fahrt...
Das darf doch nicht wahr sein! Das hier ist nicht unser Versteck! Er hat uns reingelegt!
Das hat man nun davon, wenn man zu schlau sein will!
STAATS-GEFÄNGNIS
GEFÄNGNIS
ENDE

Ferien AKTION

REISE-SPIELE-BUS

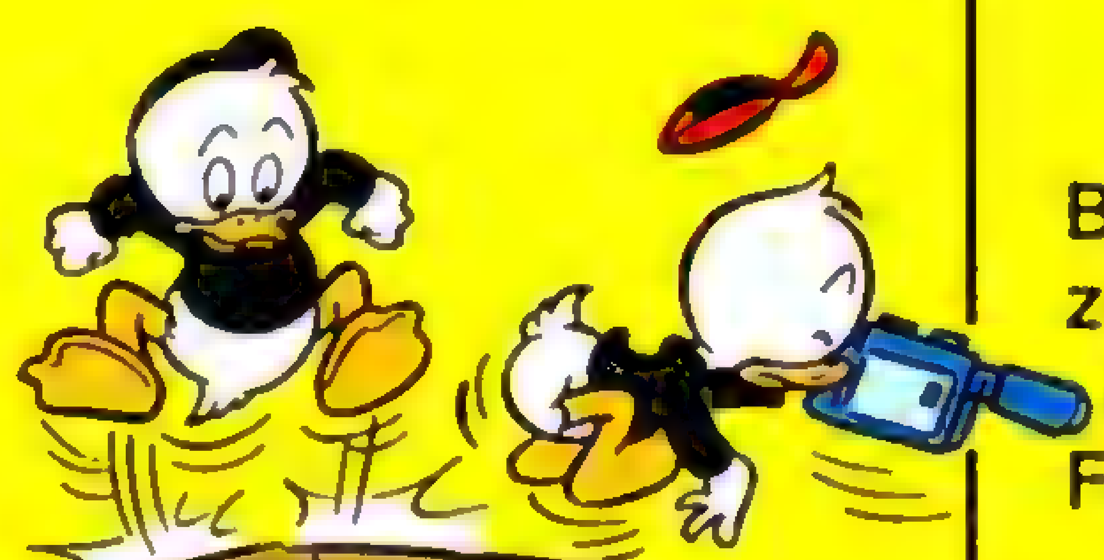
Welches ist das wichtigste Gepäckstück für deine Ferienreise? Ist doch klar: der MICKY MAUS-Spiele-Bus! Damit können dich nicht einmal mehr Regentage im Urlaub nerven!

EV-MM 2793/3

Mit wenigen Handgriffen ist dein SPIELE-BUS einsatzbereit:

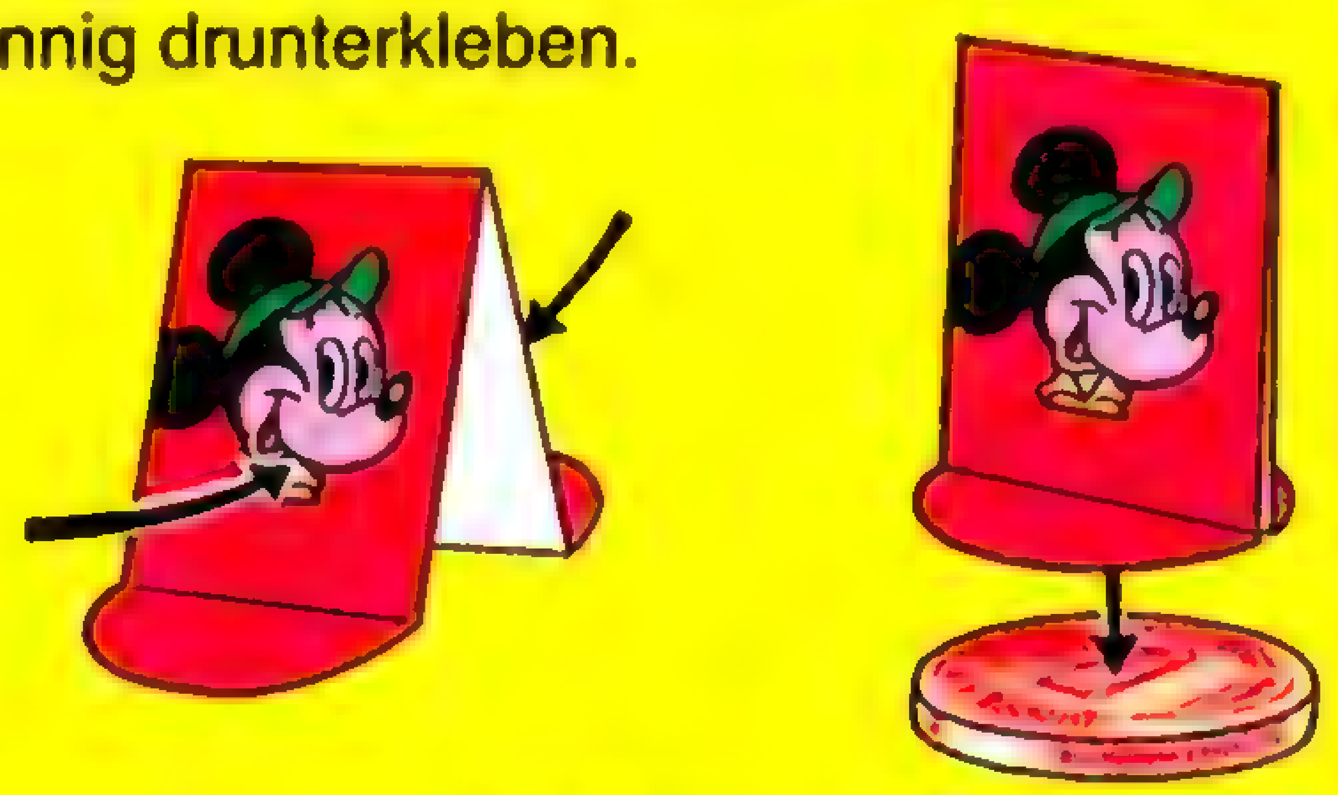
Kartonbogen wie abgebildet zurechtknicken, Laschen einfach in die Schlitze einstecken - fertig!

Wer will, kann die Seitenteile auch verkleben.

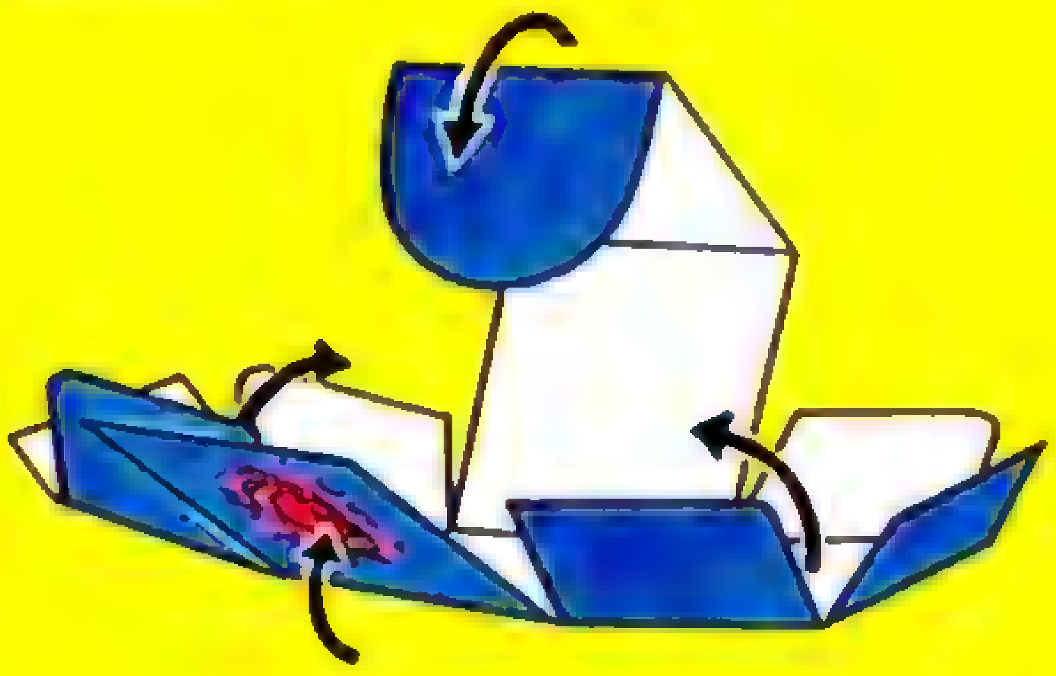


Jetzt zum Spiele-Zubehör:

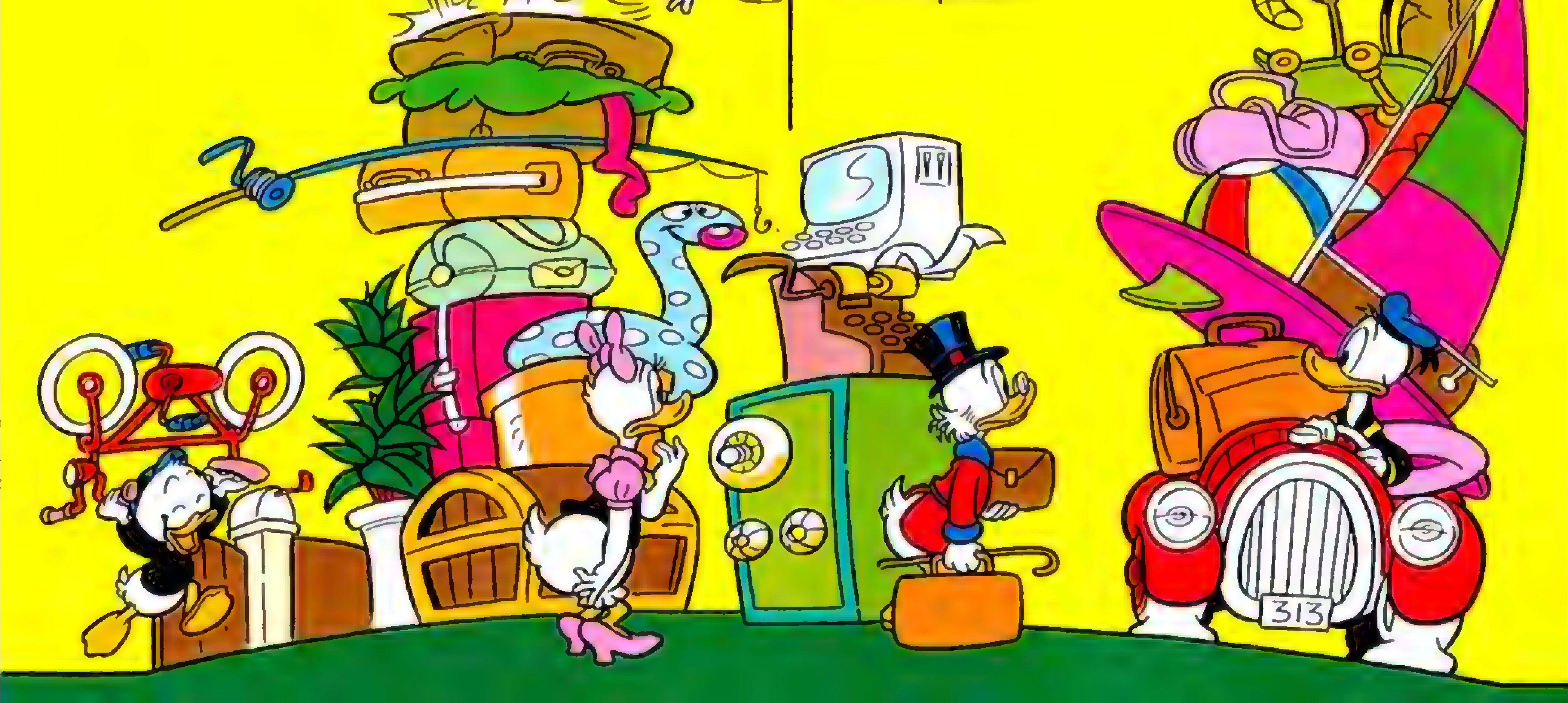
Spielfiguren so zurechtknicken und einen Pfennig drunterkleben.



Würfel wie abgebildet falten und zusammenkleben.



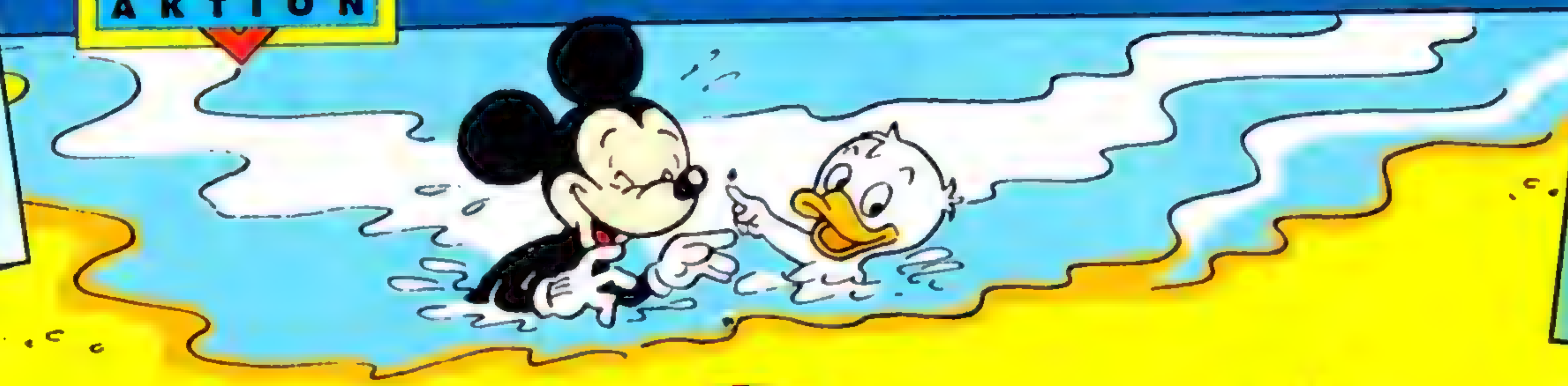
Bleibt uns nur noch, dir viel Spaß zu wünschen mit deinen lustigen, spannenden Ferienspielen!

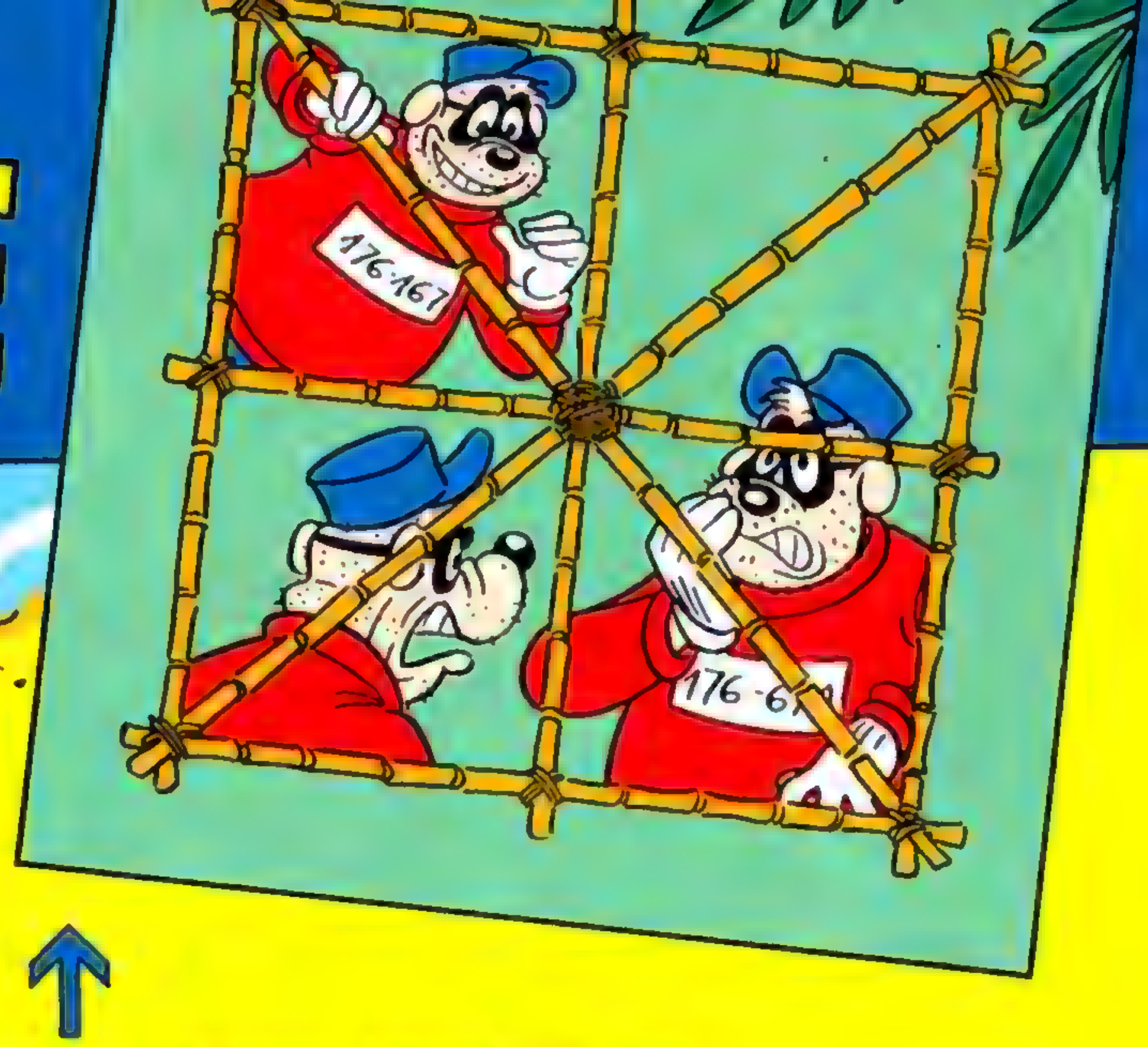


MICKY MAUS MAGAZIN

Ferien AKTION

REISE-SPIELE





Acht Gegenstände zuviel!

Bei der Einreise ins Ausland stellt der Zollbeamte fest, das Goofys Bus ziemlich überladen ist. Kein Wunder bei all dem Krimskrams, den seine Freunde in die Ferien mitnehmen wollen! Auf insgesamt acht Gegenstände kann man im Urlaub getrost verzichten. Findest du sie?

Auflösung: Stehlampe, Kaktus, Kuckucksuhr, Globus, Staubsauger, Wellholz, Säge, Fernseher.

Endlich Ferien!

Ganz Entenhausen ist auf den Beinen, um so schnell wie möglich zur Urlaubsreise zu starten. Stelle auf jedes der 16 Felder eine Spielfigur. Du und dein Spielpartner nehmt jetzt abwechselnd entweder einen, zwei oder höchstens drei Figuren auf einmal weg - aber Achtung: zwei oder drei Figuren darf man nur entfernen, wenn sie in einer senkrechten oder waagrechten Reihe liegen! Derjenige, der die letzte Figur abräumt, hat verloren. Wahrscheinlich war er noch nicht urlaubsreif!

Panzerknacker-Mühle

Typisch! Die Panzerknacker sind auf einer Südsee-Urlaubsinel mal wieder beim Klauen erwischt worden!

Das Gitterfenster des Inselgefängnisses eignet sich hervorragend für ein Spiel zu zweit: Jeder von euch hat drei Spielfiguren. Jetzt setzt ihr abwechselnd die Figuren auf die Kreuzpunkte des Fensters. Wenn die Spielfiguren alle stehen, könnt ihr mit ihnen kreuz und quer springen, wohin ihr wollt. Sieger ist, wem es gelingt, seine drei Spielfiguren in eine Reihe zu bringen.

Strandläufer

Kaum ist man am Urlaubsziel angekommen, da zieht es einen auch schon zum Wasser! Der Strandlauf beginnt: Zwei Spieler müssen zuerst ihre Figuren auf dem Strandparkplatz abstellen. Ein Spieler stellt seine Figuren auf die roten Parkfelder, der andere besetzt die grünen Parkfelder. Der Verlierer der letzten Spielrunde fängt an: Mit seinen Figuren darf er entweder von Feld zu Feld ziehen (aber nur nach rechts, links, oben oder unten) oder aber er springt über Nachbar-Spielfiguren drüber - hierbei darf er auch schräg springen. Auch mehrmaliges Überspringen ist erlaubt, ihr könnt euch also auch eine Strandläuferkette bauen! Aufpassen muß man allerdings auf die Gegenstände, die am Strand herumliegen: Diese Felder darf man weder betreten noch überspringen. Erreicht eine Figur das Wasser, dann darf man sie aus dem Spiel nehmen. Sieger ist derjenige, dessen fünf Figuren am schnellsten das Wasser erreichen!

EV-MM 2793/4

Ferien AKTION

10.000 DM Ferien-Taschengeld!

Mit Micky und Goofy auf großer **Europareise!**

Zu gewinnen:
2 mal 1000 Mark, 6 mal 500 Mark und 50 mal 100 Mark Ferientaschengeld.

Gewinnen kann jeder, der weiß, welche sieben Länder Micky und Goofy auf ihrer Europareise besucht haben.

Das sind die sieben Länder, die Micky und Goofy besucht haben und die du erraten sollst:

Land 1 □□□□□□□□

Aus diesem Land stammt die berühmteste Kinderbuch-Schriftstellerin Europas. Die Anfangsbuchstaben ihres Namens: **A. L.**

Land 2 □□□□□□□

In diesem Land war der berühmteste Detektiv der Welt zu Hause. Die Anfangsbuchstaben seines Namens: **S. H.**

Land 3 □□□□□□□□□□□

In diesem Land könntest du auf den höchsten Berg Europas steigen.

Land 4 □□□□□□□

In diesem Land haben vor einem Jahr die Olympischen Spiele mit den meisten Teilnehmern stattgefunden.

Land 5 □□□□□□□

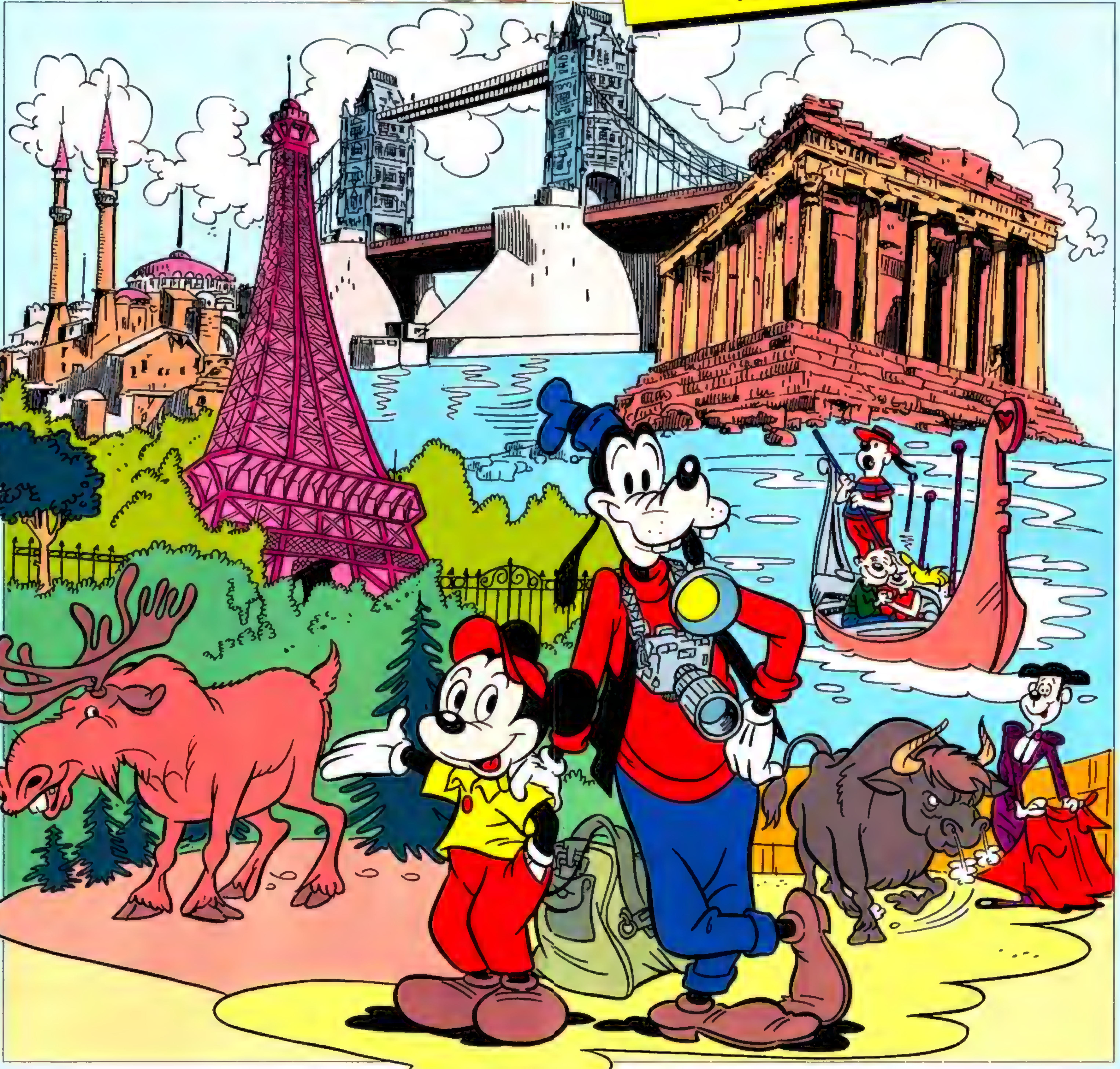
In diesem Land steht der schiefste Turm der Welt.

Land 6 □□□□□□□□□□□

Dieses Land hat die meisten Inseln im Mittelmeer.

Land 7 □□□□□□

Der größte Teil dieses Landes liegt in Asien, nur ein kleiner Teil von ihm in Europa.



So machst du mit:

Die sieben Länder, die Micky und Goofy auf ihrer Europareise besucht haben, in der richtigen Reihenfolge auf eine Postkarte schreiben und schicken an:

Deutschland:
Ehapa Verlag
"Ferientaschengeld"
Postfach 30 01 60
D-70756 Leinfelden-Echterdingen

Österreich:
Egmont Verlag
"Ferientaschengeld"
Postfach 56
A-1121 Wien

Schweiz:
Egmont AG
"Ferientaschengeld"
Postfach 20
CH-8308 Illnau

Der heiße Draht:

(wenn du nicht weiter weißt)

Hast du Schwierigkeiten, das eine oder das andere Land zu erraten? Dann frag mal deine Eltern oder einen Lehrer. Oder ruf unseren heißen Draht an. Micky und Goofy geben dir da jede Menge Tips, die das Länderraten ganz einfach machen.

Der heiße Draht ist zu erreichen von Donnerstag, 1. Juli 1993 ab 8.00 Uhr, bis Mittwoch, 7. Juli 1993 um 20.00 Uhr.

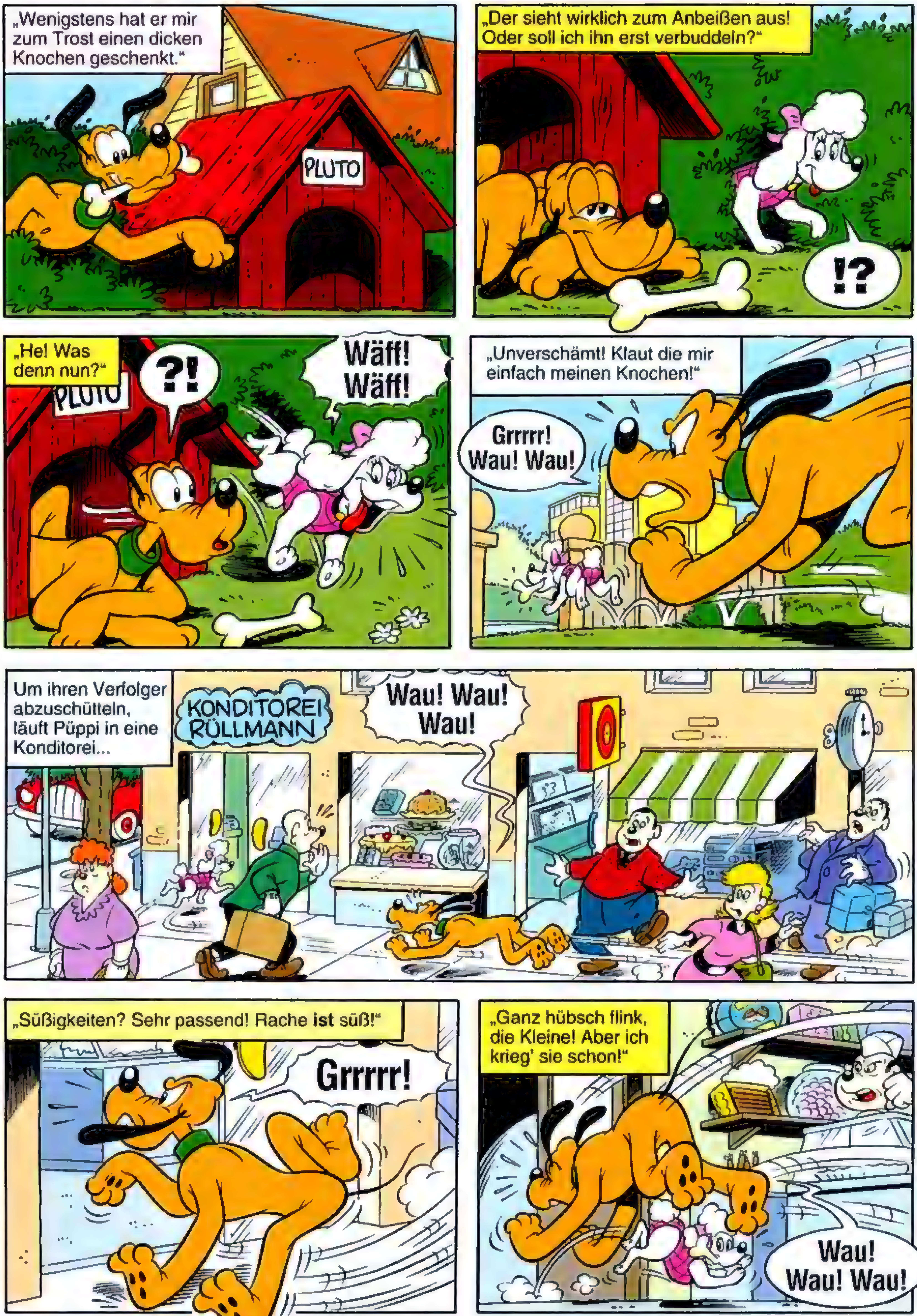
Diese Nummer wählst du in Deutschland:	Diese Nummer wählst du in Österreich:
030/19855	

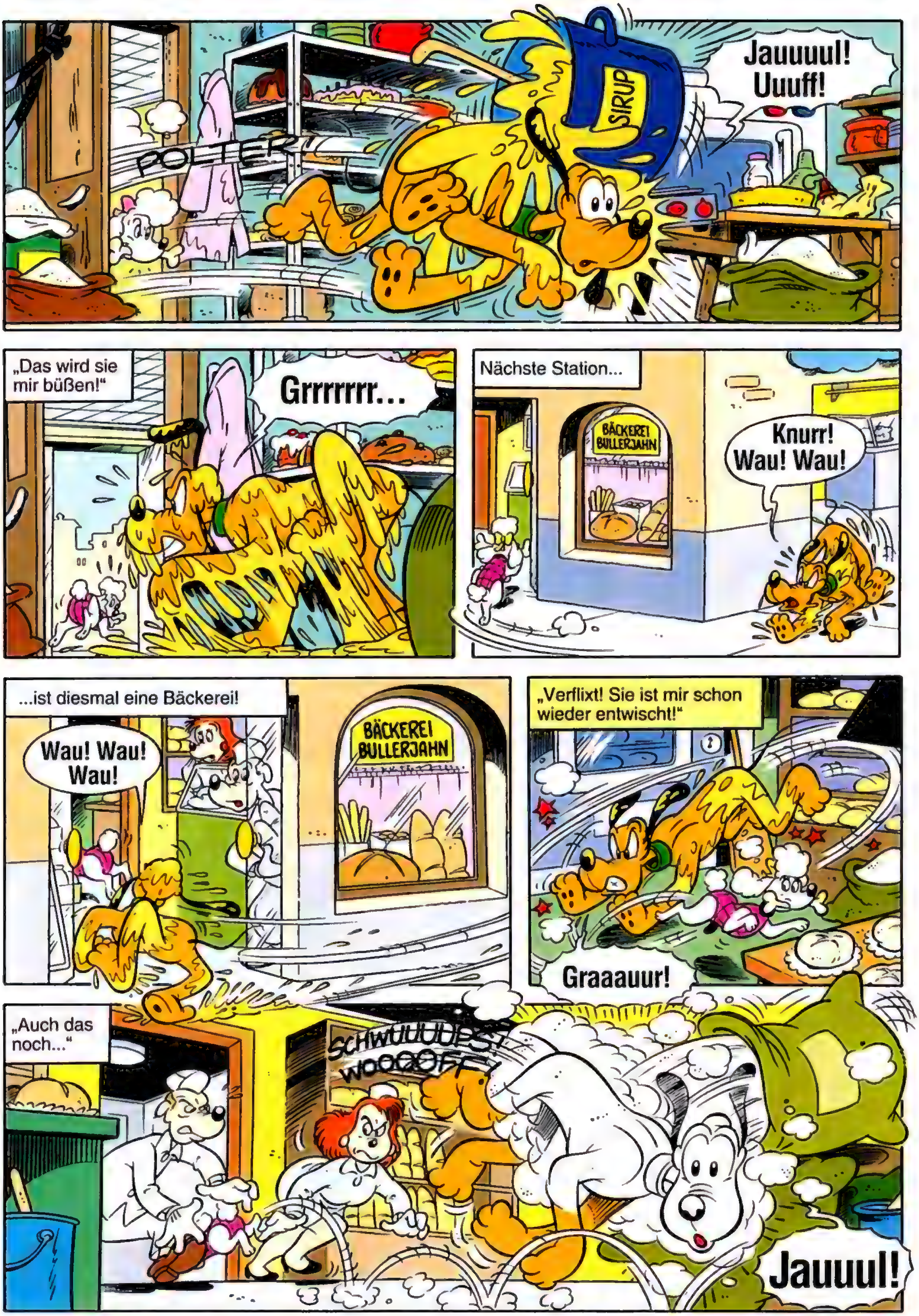
Aus technischen Gründen gibt es für die Schweizer Freunde leider keinen heißen Draht.

Teinahmebedingungen:
Mitmachen dürfen alle Freunde von MICKY MAUS - nur Mitarbeiter unserer Verlage und ihre Angehörigen nicht. Gehen mehr richtige Antworten ein, als Preise ausgesetzt sind, entscheidet das Los. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

EV-MM 2783/5

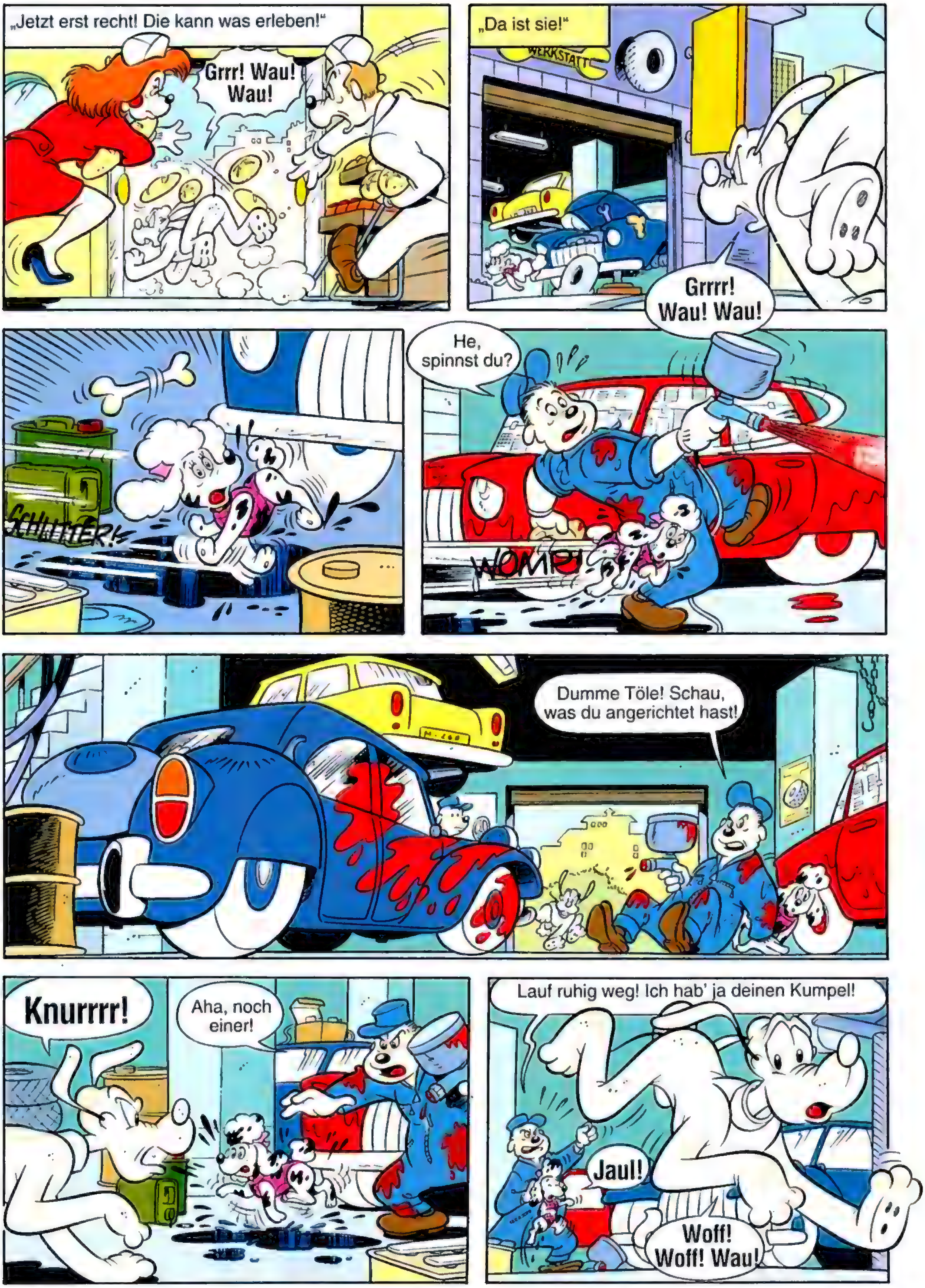
Eine schneeweiße Weste

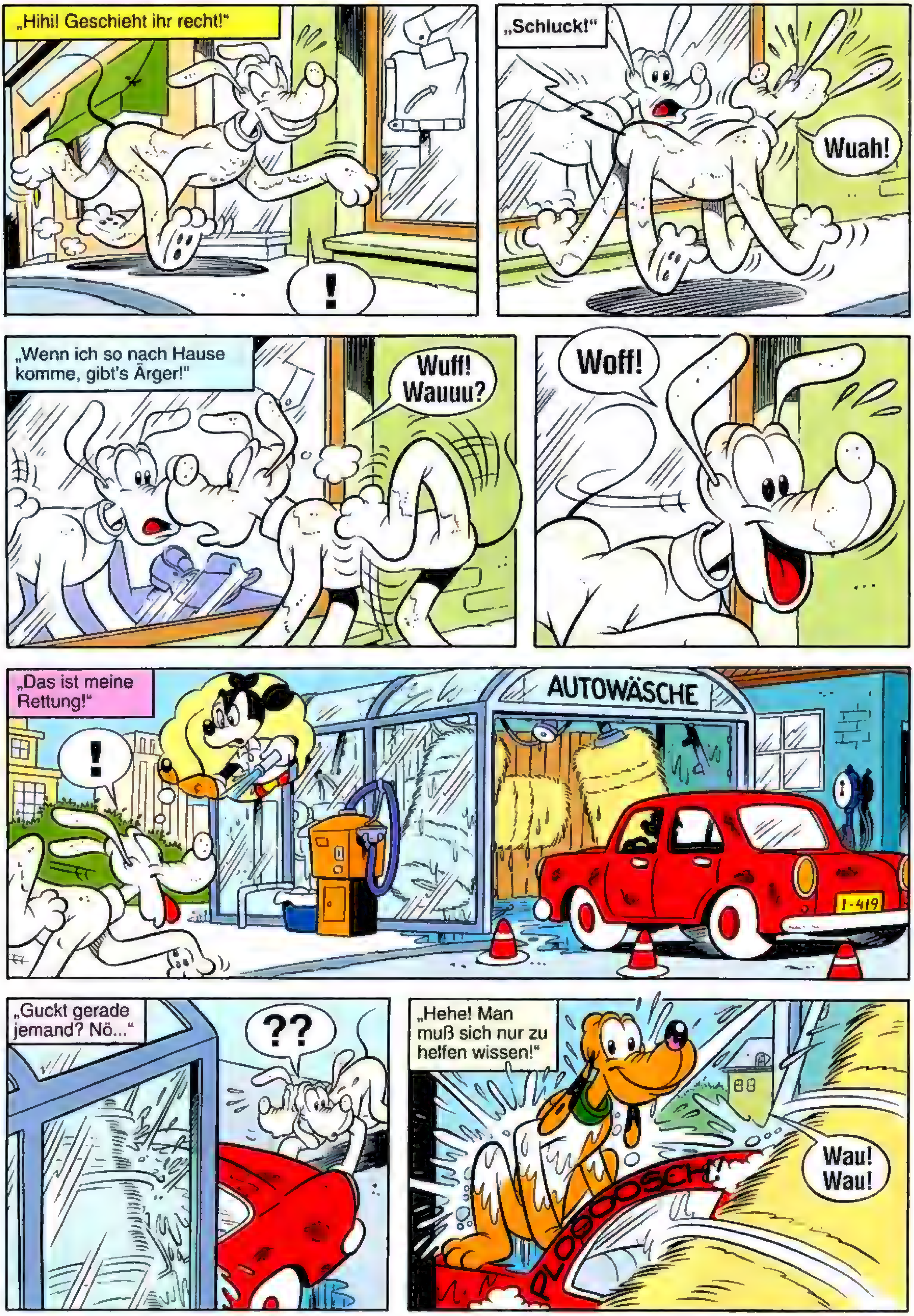

„Wenigstens hat er mir zum Trost einen dicken Knochen geschenkt.“
PLUTO
„Der sieht wirklich zum Anbeißen aus! Oder soll ich ihn erst verbuddeln?“
!?
„He! Was denn nun?“
PLUTO
?!
Wäff! Wäff!
„Unverschämt! Klaut die mir einfach meinen Knochen!“
Grrrrr! Wau! Wau!
Um ihren Verfolger abzuschütteln, läuft Püppi in eine Konditorei...
KONDITOREI RÜLLMANN
Wau! Wau! Wau!
„Süßigkeiten? Sehr passend! Rache **ist** süß!“
Grrrrr!
„Ganz hübsch flink, die Kleine! Aber ich krieg' sie schon!“
Wau! Wau! Wau!

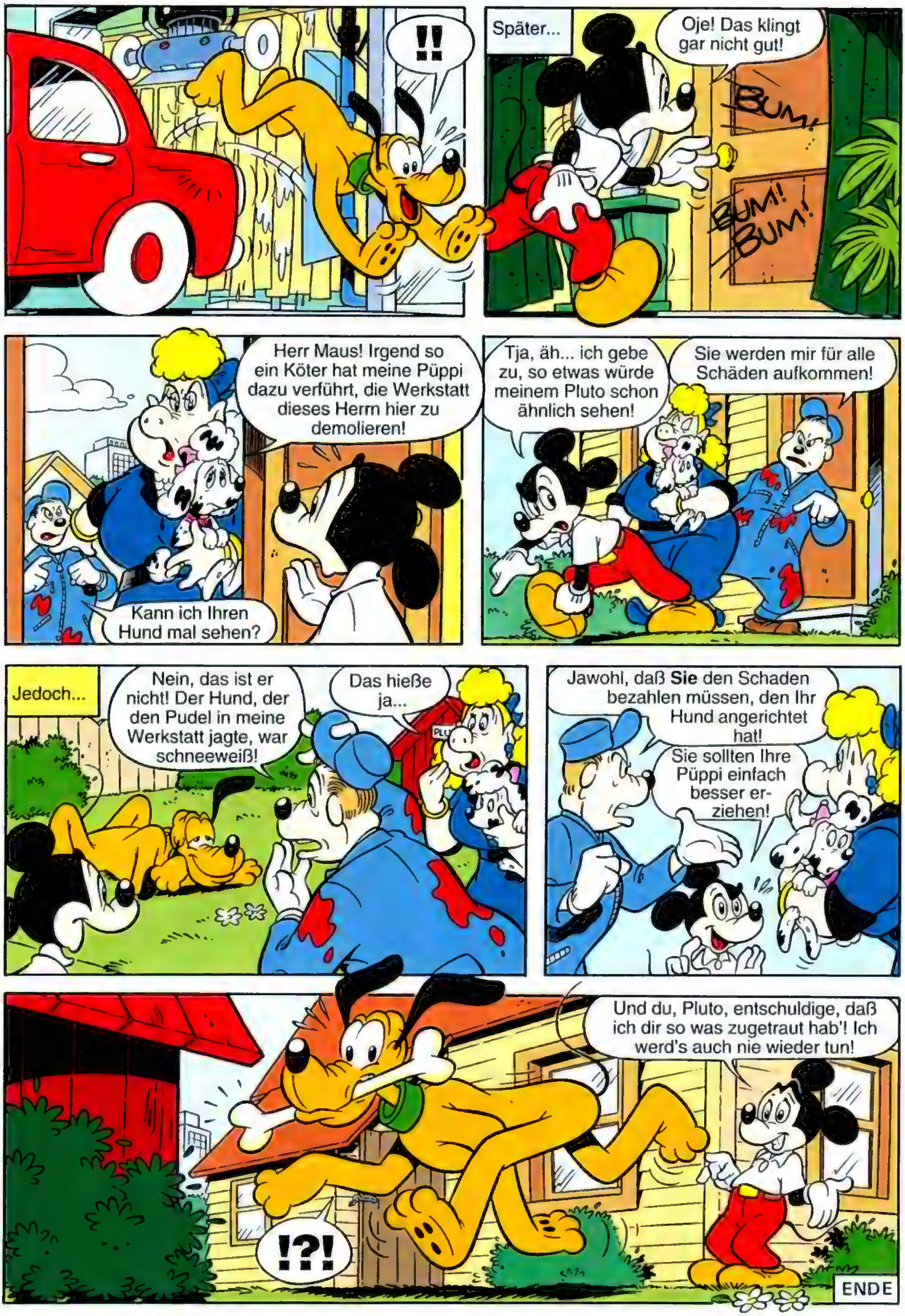


Jauuuul!
Uuuff!
SIRUP
POLTER!
„Das wird sie mir büßen!“
Grrrrrrr...
Nächste Station...
BÄCKEREI BULLERJAHN
Knurr! Wau! Wau!
...ist diesmal eine Bäckerei!
Wau! Wau! Wau!
BÄCKEREI BULLERJAHN
„Verflixt! Sie ist mir schon wieder entwischt!“
Graaauur!
„Auch das noch...“
SCHWUUUUPS!
WOOOOFF
Jauuul!

Umwelt-Detektiv
FELIX FINDIG
klärt auf
Die Super-Spürnase in Sachen Umweltschutz
„Aufgepaßt, Freunde:
Ewig her, der Capri-Sonne Klau durch die Büffel-Bande... aber die Beute schmeckt immer noch fruchtig-frisch!"
„Hey, woran liegt das eigentlich, daß Capri-Sonne so lange fruchtig-frisch bleibt?"
Der Fall hat's wirklich in sich. Die Falken hatten eine Ewigkeit nach der stibitzten Capri-Sonne gesucht. Als Detektiv-Hund Watson endlich die Geheimhöhle der Büffel-Bande aufgespürt hat, herrscht große Erleichterung. Die Capri-Sonne ist noch da! Und – Gott sei Dank – noch genauso fruchtig-frisch wie immer! Während die Falken schon feiern, überlegt sich Felix, wie das denn sein kann. Geistesblitz – natürlich: Ähnlich wie bei Flaschenschraubverschlüssen und Trinkkartons verpackt das Aluminium im Capri-Sonne Trinkpack Fruchtsaftgetränke luftdicht und aroma-echt.
Nur 0,85 Gramm genügen, damit Capri-Sonne so richtig fruchtig-frisch bleibt. Zum Vergleich, die Seite in deiner Hand, wiegt ca. 3 mal soviel wie das Aluminium eines Capri-Sonne Trinkpacks!
Capri-Sonne
Orange
„Kombiniere: Alles fruchtig-frisch!"
Felix Findig und seine kniffligsten Fälle – jetzt auch auf den Rückseiten der Capri-Sonne 10er Boxen. Nähere Infos bei: Deutsche SiSi-Werke, Heidelberg.
Übrigens: Der Capri-Sonne Trinkpack ist wiederverwertbar (Recycling). Also: Falls Ihr schon eine gelbe Wertstofftonne habt, rein damit.


„Jetzt erst recht! Die kann was erleben!“
Grrr! Wau! Wau!
„Da ist sie!“
WERKSTATT
Grrrr! Wau! Wau!
SCHLITTER!
He, spinnst du?
WOMP!
Dummme Töle! Schau, was du angerichtet hast!
Knurrrr!
Aha, noch einer!
Lauf ruhig weg! Ich hab' ja deinen Kumpel!
Jaul!
Woff! Woff! Wau!


„Hihi! Geschieht ihr recht!“
!
„Schluck!“
Wuah!
„Wenn ich so nach Hause komme, gibt's Ärger!“
Wuff! Wauuu?
Woff!
„Das ist meine Rettung!“
!
AUTOWÄSCHE
„Guckt gerade jemand? Nö...“
??
„Hehe! Man muß sich nur zu helfen wissen!“
PLOSCHOOSCH!
Wau! Wau!


!!
Später...
Oje! Das klingt gar nicht gut!
BUM!
BUM! BUM!
Herr Maus! Irgend so ein Köter hat meine Püppi dazu verführt, die Werkstatt dieses Herrn hier zu demolieren!
Kann ich Ihren Hund mal sehen?
Tja, äh... ich gebe zu, so etwas würde meinem Pluto schon ähnlich sehen!
Sie werden mir für alle Schäden aufkommen!
Jedoch...
Nein, das ist er nicht! Der Hund, der den Pudel in meine Werkstatt jagte, war schneeweiß!
Das hieße ja...
Jawohl, daß **Sie** den Schaden bezahlen müssen, den Ihr Hund angerichtet hat!
Sie sollten Ihre Püppi einfach besser erziehen!
Und du, Pluto, entschuldige, daß ich dir so was zugetraut hab'! Ich werd's auch nie wieder tun!
!?!
ENDE

ANZEIGE
Erde in Gefahr!
Neuerdings gibt es Spraydosen zu kaufen, die wahre Wunderdinge fertigbringen. Man kann mit ihnen die unglaublichsten Dinge zu einem Spottpreis mühelos hinzaubern. Onkel Dagobert will unbedingt herausfinden, woher dieses rätselhafte Spray kommt. Als er dann mit Donald eine heiße Spur entdeckt, heben sie plötzlich und völlig unvermutet mit einer Rakete ab. Im All erkennen sie dann, daß Außerirdische den Spraydosentrick erfunden haben, um die Erde total auszuplündern. Doch dieses Wissen nützt ihnen dann leider nichts mehr – sie werden entdeckt...
Hast du gehört! Das waren Schritte! Ich glaub', da ist jemand!
Tatsächlich! Da! Schluck! Schnell verstecken!
Um ein Haar! Ich hoffe, sie haben uns nicht gesehen!
Die Tür ist blockiert! Jetzt sitzen wir in der Falle!
Schluck! Du hattest recht!
He, was ist das jetzt?
Ich kann mich täuschen, aber ich...
Lustiges Taschenbuch
Eine fantastische Reise
Walt Disneys
LUSTIGES TASCHENBUCH
NR. 184
Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

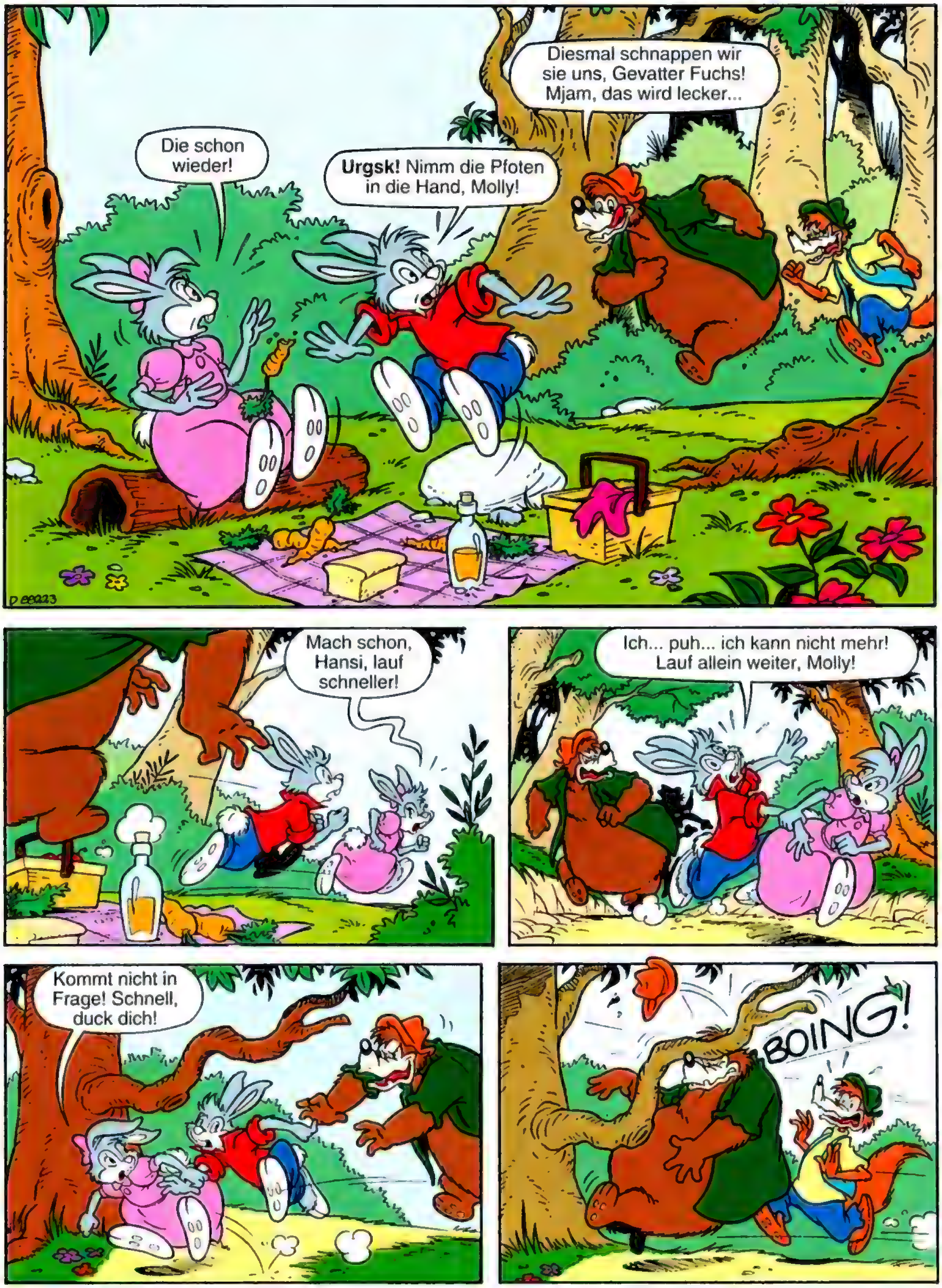
ANZEIGE

SPASS MIT DEN KLEINEN UHUs
Der Start ins neue Schuljahr bringt Überraschungen für die kleinen UHUs...
Autsch!! mein armer Kopf!
Ich helfe Dir! Du brauchst einfach auch so einen tollen Helm! Den kann man jetzt nämlich bei UHU gewinnen!
Siehst Du, das ist der tolle UHU Stundenplan mit Gewinnspiel. Ich helfe Dir mit der Lösung und dann kannst Du vielleicht gewinnen.
Lieb von Dir, ich hole gleich eine Postkarte und mache mit beim UHU Gewinnspiel.
Den Stundenplan klebe ich mit UHU flinke flasche in mein Heft. Also Düse runter, und das Flächenkleben geht ganz einfach.
Ja, und auf die Gewinn-Postkarte klebe ich noch ein buntes Bild von mir. Düse rauf für's Punktkleben, und alles hält perfekt.
Jetzt ist unser Schulweg noch sicherer. Tolle Idee von UHU flinke flasche, der Stundenplan mit Fahrradhelm-Gewinnspiel. Gibt es jetzt überall, wo's UHU gibt.
UHU flinke flasche
• auswaschbar
• nachfüllbar
• gibt es auch ohne Lösungsmittel
Im Falle eines Falles – UHU

Walt Disney's

Hansi Hase

Wünsche, wohl geruht zu haben



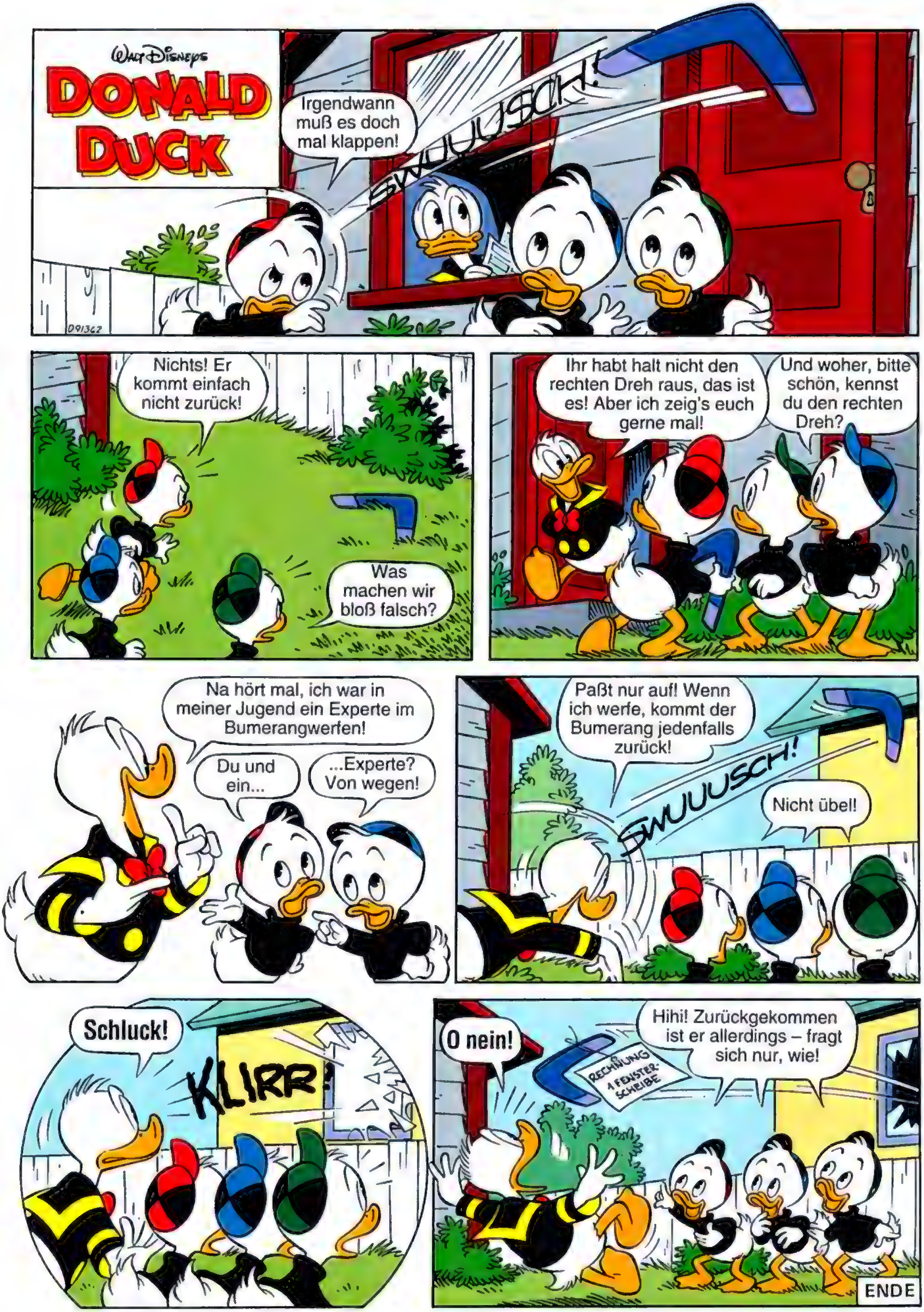
Hast du Kartoffeln vor den Augen? Jetzt sind sie uns wieder entwischt!
Stöhn... das ging gerade noch gut!
Was ist nur los mit dir? Normalerweise hängst du die beiden doch locker ab!
Ich bin wohl übermüdet! In letzter Zeit hab' ich kaum ein Auge zugetan!
Dann solltest du unbedingt mal bei Dr. Eule vorbeischauen! Der kann dir bestimmt ein Schlafmittel geben!
DR. ECKHART EULE
Bitte sehr, Hansi! Mit diesem Trank schläfst du garantiert wie ein Murmeltier!
Du kannst ihn dir aus Pilzkraut, Käferbeere und Moorwurz auch selbst mischen!
DR. ECKHART EULE
Ist gut, Herr Doktor, danke!
Wenig später...
Mein Kopf, Herr Doktor! Ich bin... na ja, gegen einen Baum gelaufen!
Da hab' ich genau das Richtige... Löwenzahnbalsam!
Äh... ich sah gerade Hansi und Molly! Fehlt den beiden was?
Nichts Ernstes! Hansi wollte nur ein Schlafmittel haben!

Ein Schlafmittel? Was Sie nicht sagen! Das ist ja interessant!
Ich kann in letzter Zeit auch so schlecht schlafen! Hätten Sie für mich auch ein Fläschchen?
Aber sicher! Du kannst es dir übrigens leicht selbst herstellen!
Alles, was man dazu braucht, ist Pilzkraut und...
Schon gut, Herr Doktor! Das eine Fläschchen hier reicht ganz bestimmt!
Komm schon! Wir müssen vor Hansi und Molly an dem Platz sein, wo sie gerade ihr Picknick abhalten wollten!
So, und jetzt schütten wir etwas von dem Schlafmittel in ihren Möhrensaft... hehehe!
Ist ja raffiniert! Was du immer für Ideen hast...
Kurz darauf...
Sieht so aus, als hätten die beiden aufgegeben! Also, ran ans Picknick!
Zuerst stoßen wir darauf an, daß wir ihnen wieder mal entkommen sind!
Aber dann...
Wirkt echt prompt, das Mittelchen!
Die schlafen tief und fest!
Chrrr!
Chrrr!

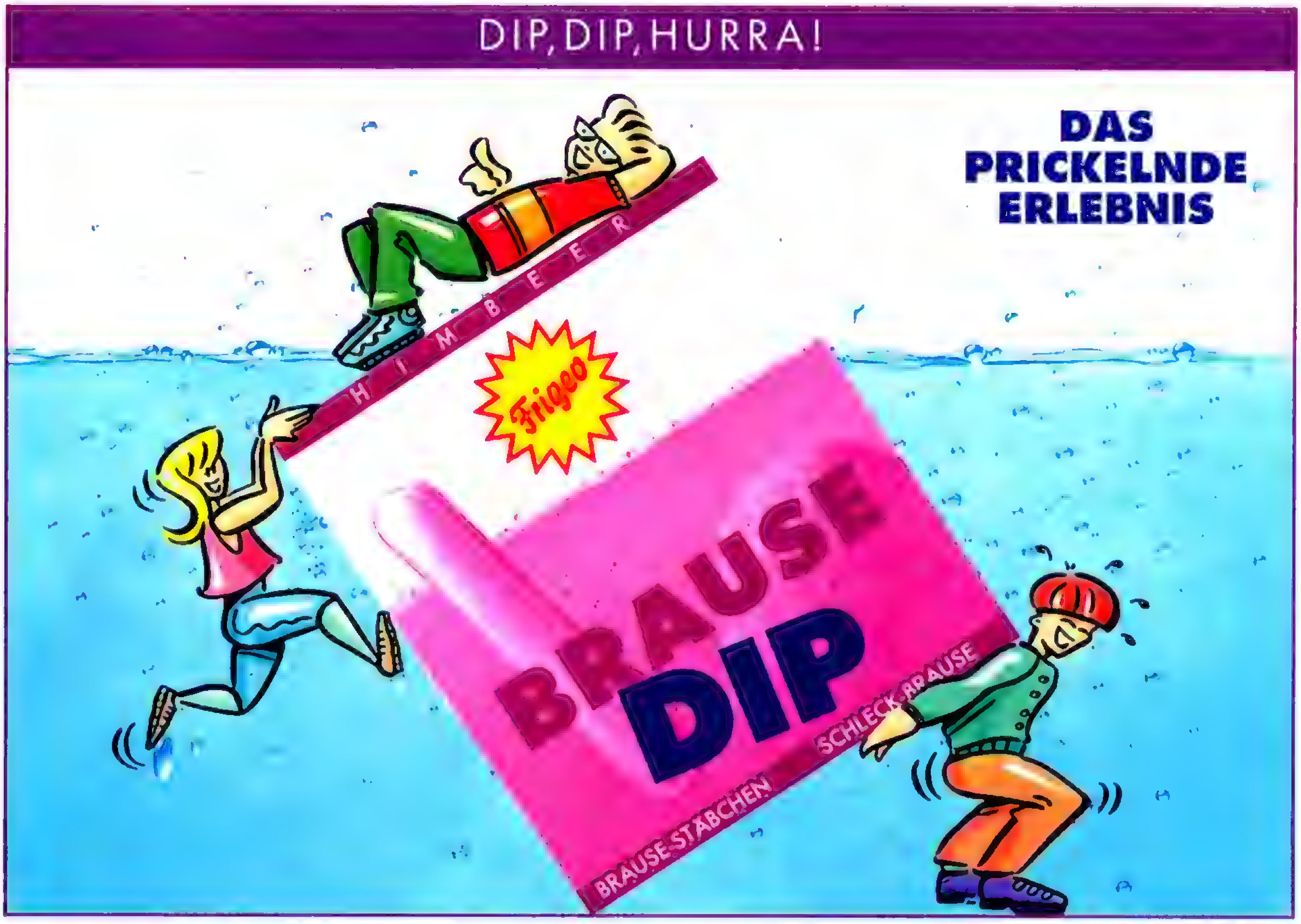
Rubbelfreunde ...
Tausche Rubbelbilder gegen
2 Schwupp di Wupps!
MACH MIT
Schaut doch einmal auf die Maggi Bambino-Packung. Da steht SCHWUPP DI WUPP drauf. Wer zwei SCHWUPP DI WUPPS ausschneidet und in einem frankierten Umschlag einsendet, erhält original Chip & Chap-Rubbelbilder. Aber Name und Adresse nicht vergessen – dann sind die Rubbelbilder in etwa vier Wochen da. Die könnt Ihr dann auf die Schultasche rubbeln, auf den Zahnputzbecher – oder, oder, oder.
Schickt die SCHWUPP DI WUPPS an die Maggi GmbH, Kennwort ‚Gelandet', Postfach 14 53, W-6056 Heusenstamm.
Einsendeschluß ist der 31.7.1993.
SCHWUPP DI WUPP!
SCHWUPP DI WUPP!
© 1993 The Walt Disney Company
PLOING!
Für 2 Portionen
Maggi
BAMBINO
Nudelgericht mit Tomatensoße und Chip & Chap Nudelfiguren
SCHWUPP DI WUPP!
Mit jodiertem Speisesalz
DISNEY
Mit Maggi macht das Essen Spaß
Maggi

Und so...
Wir wollten euch zum Picknick einladen! Ist das nicht nett?
Allerdings seid ihr das Hauptgericht... hohoho!
Gut, ich geb' mich geschlagen! Aber ich verlange, daß wir wenigstens in einer gut abgestimmten Soße gekocht werden!
Was weißt du schon davon, wie man einen Hasen kocht!
Immerhin bin ich einer, und ich weiß, zu Hase gehört eine **Kräutersoße!**
Wo er recht hat, hat er recht! So schmeckt's nach nix!
Na schön, nimm Molly mit! Sie soll ein paar Kräuter sammeln! Aber laß sie keine Sekunde aus den Augen!
Klaro!
Hoffentlich weißt du, wo gute Kräuter wachsen!
Sicher! Und ich kenne da ein sehr gutes Rezept...
So, jetzt könnt ihr euch ein feines Sößchen kochen!

Das wird der beste Hasentopf, den wir je gegessen haben!
Wollt ihr das Sößchen nicht mal probieren? Ihr müßt es vielleicht noch abschmecken!
Na ja...
Ah, das ist ja köstlich!
Und riechen tut es auch gut! Ich glaub', ich werd' doch mal probieren!
Wirklich lecker! Nur, warum bin ich plötzlich so müde?
Geht mir genau-so! Ich versteh' das nicht... gähn!
Rrrazong!
Rapüüüh!
Wer sagt's denn!
Tja, das kommt davon, wenn man nicht weiß, wie Pilzkraut, Käferbeere und Moorwurz aussehn **und** wirken!
Jedenfalls können wir jetzt endlich unser Picknick machen! Aber nicht hier, ihr Geschnarche nervt zu sehr!
Die haben so viel von dem Schlafmittel intus, die werden noch den ganzen Sommer schnarchen!
Chrrr!
Chrrr!
ENDE


Walt Disney's
DONALD DUCK
Irgendwann muß es doch mal klappen!
SWUUUSCH!
D91362
Nichts! Er kommt einfach nicht zurück!
Was machen wir bloß falsch?
Ihr habt halt nicht den rechten Dreh raus, das ist es! Aber ich zeig's euch gerne mal!
Und woher, bitte schön, kennst du den rechten Dreh?
Na hört mal, ich war in meiner Jugend ein Experte im Bumerangwerfen!
Du und ein...
...Experte? Von wegen!
Paßt nur auf! Wenn ich werfe, kommt der Bumerang jedenfalls zurück!
SWUUUSCH!
Nicht übel!
Schluck!
KLIRR!
O nein!
RECHNUNG 1 FENSTERSCHEIBE
Hihi! Zurückgekommen ist er allerdings – fragt sich nur, wie!
ENDE

ANZEIGE

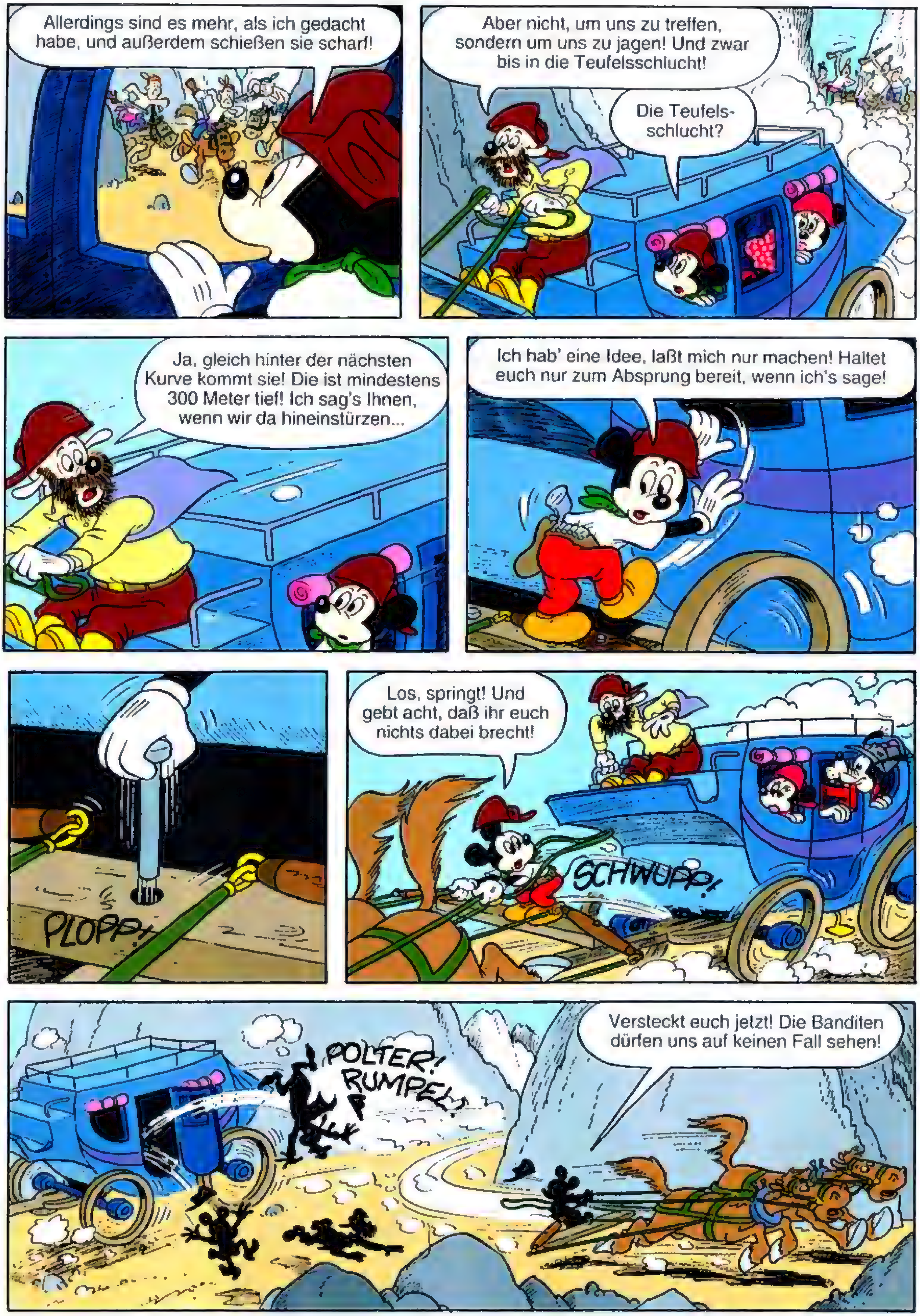


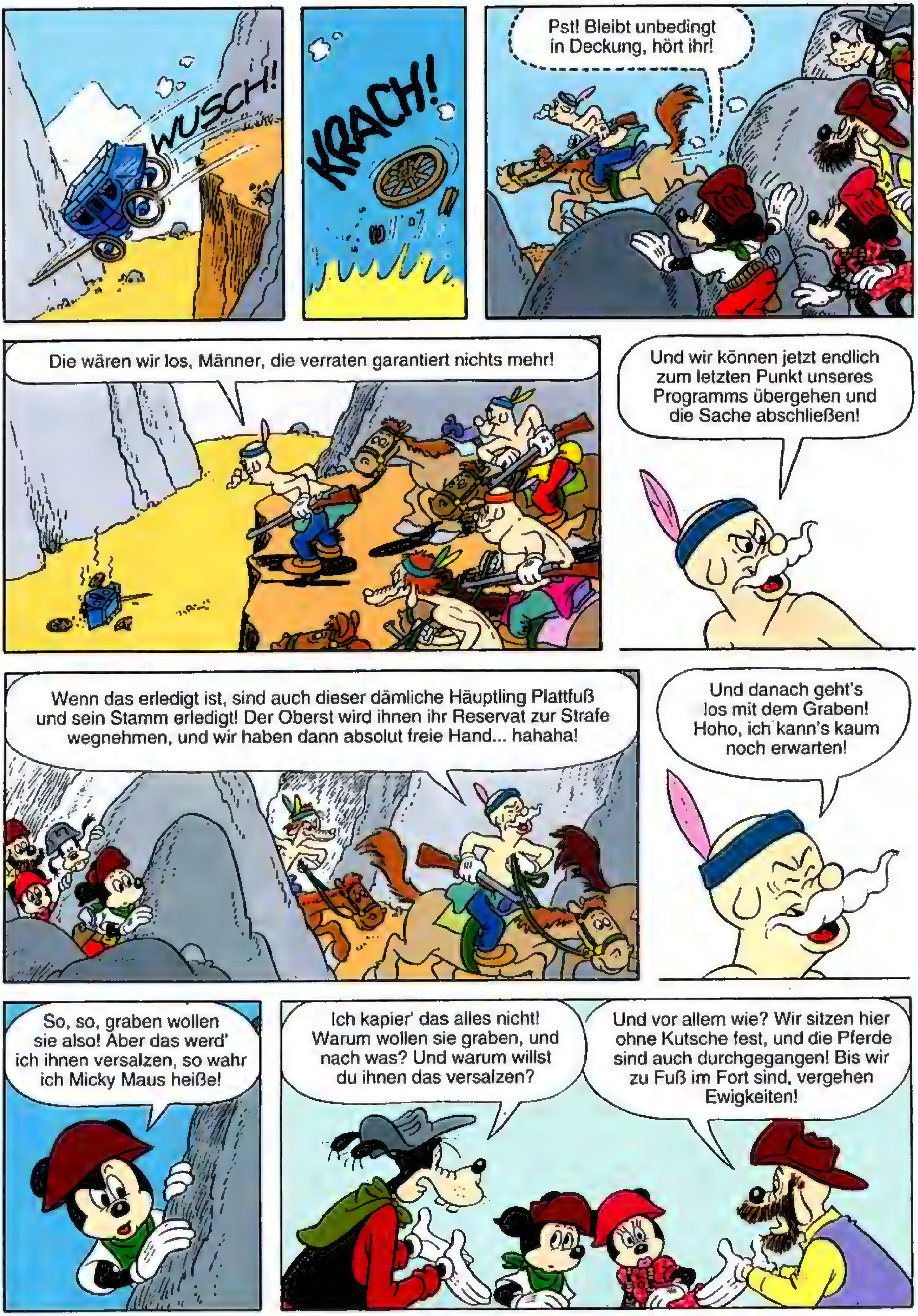
ANZEIGE

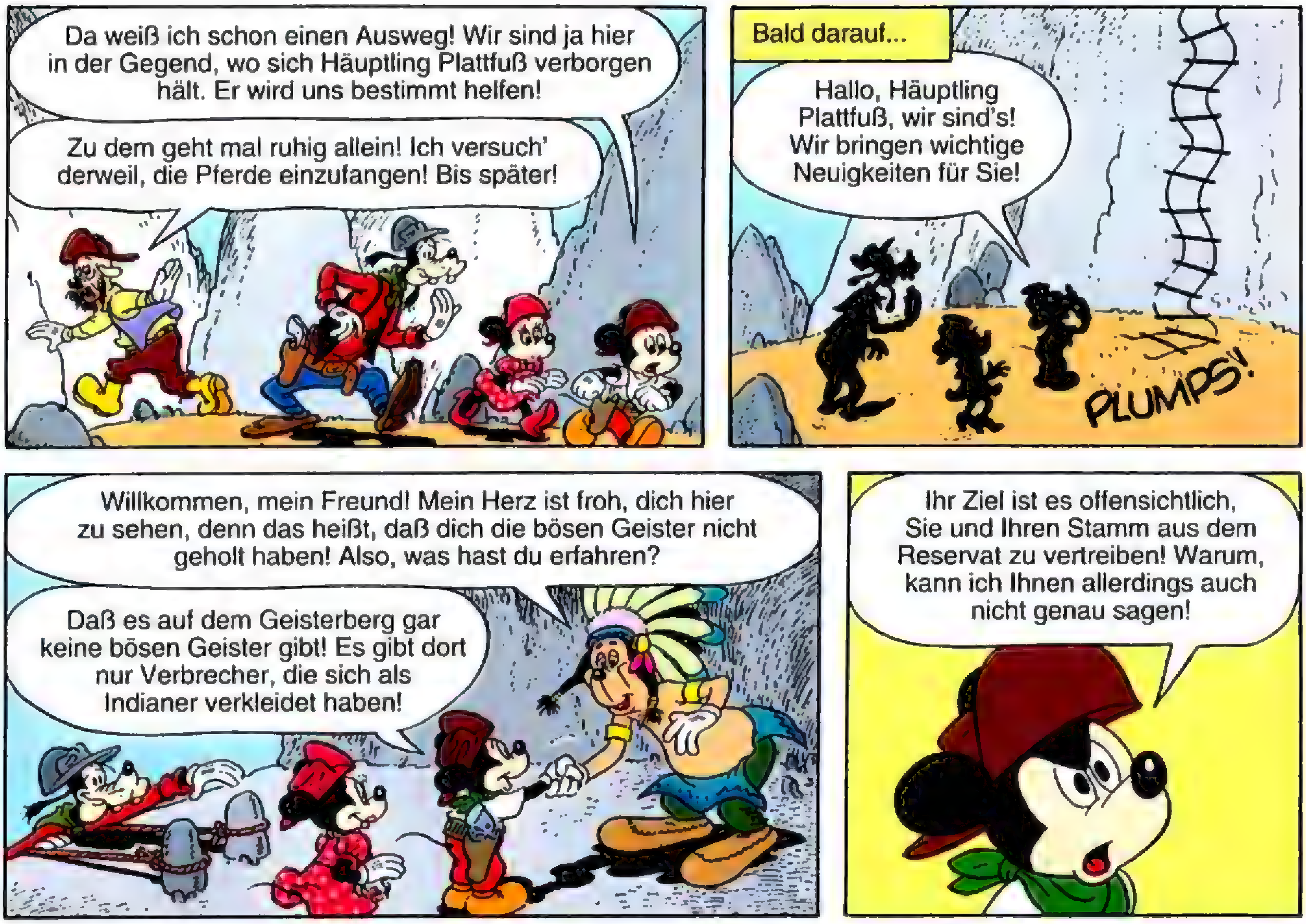
Die Geisterreiter vom Geierberg

Was bisher geschah:

Micky, Minni und Goofy sind in den Wilden Westen gereist, um dort Goofys Vetter Ricky zu besuchen, der jedoch spurlos verschwunden ist. Im Auftrag von Oberst Oyster gehen unsere Freunde auf die Suche nach ihm. Sie stellen fest, daß nicht Häuptling Plattfuß und sein Stamm, sondern eine als Geisterreiter verkleidete Verbrecherbande für die Unruhen der letzten Wochen verantwortlich ist. Doch auf dem Weg zurück zum Fort, wo sie dem Oberst berichten wollen, wird ihre Postkutsche überfallen...


Allerdings sind es mehr, als ich gedacht habe, und außerdem schießen sie scharf!
Aber nicht, um uns zu treffen, sondern um uns zu jagen! Und zwar bis in die Teufelsschlucht!
Die Teufelsschlucht?
Ja, gleich hinter der nächsten Kurve kommt sie! Die ist mindestens 300 Meter tief! Ich sag's Ihnen, wenn wir da hineinstürzen...
Ich hab' eine Idee, laßt mich nur machen! Haltet euch nur zum Absprung bereit, wenn ich's sage!
PLOPP!
Los, springt! Und gebt acht, daß ihr euch nichts dabei brecht!
SCHWUPP!
POLTER! RUMPEL!
Versteckt euch jetzt! Die Banditen dürfen uns auf keinen Fall sehen!


WUSCH!
KRACH!
Pst! Bleibt unbedingt in Deckung, hört ihr!
Die wären wir los, Männer, die verraten garantiert nichts mehr!
Und wir können jetzt endlich zum letzten Punkt unseres Programms übergehen und die Sache abschließen!
Wenn das erledigt ist, sind auch dieser dämliche Häuptling Plattfuß und sein Stamm erledigt! Der Oberst wird ihnen ihr Reservat zur Strafe wegnehmen, und wir haben dann absolut freie Hand... hahaha!
Und danach geht's los mit dem Graben! Hoho, ich kann's kaum noch erwarten!
So, so, graben wollen sie also! Aber das werd' ich ihnen versalzen, so wahr ich Micky Maus heiße!
Ich kapier' das alles nicht! Warum wollen sie graben, und nach was? Und warum willst du ihnen das versalzen?
Und vor allem wie? Wir sitzen hier ohne Kutsche fest, und die Pferde sind auch durchgegangen! Bis wir zu Fuß im Fort sind, vergehen Ewigkeiten!



ANZEIGE

Das große Sunkist Freundschaftsspiel:

Ich habe jedoch eine Vermutung, und zwar die, daß es um Bodenschätze geht! Die Kerle haben nämlich was von graben gesagt!
Einen Moment... die Halskette da, wo habt ihr die her?
Von einem Ihrer Krieger! Er hat sie mir geschenkt, als wir vor dem Gefängnis auf die Postkutsche gewartet haben!
Laßt sie mich bitte sehen!
Ihr müßt wissen, daß die Anordnung der Farben eine sehr wichtige Botschaft darstellt! Ich les' sie euch vor...
„Die bösen Bleichgesichter, welche sich als Geisterreiter ausgeben, wollen heute nacht das Fort überfallen. Warnt den Oberst!"
Gut, daß wir das wissen! Das gibt uns die Möglichkeit, sie gebührend zu empfangen!
PAFF!
Ja, ja, nur wie?
Tja, wie? Aber wir **müssen** es schaffen, sonst legt man es Ihnen zur Last! Warten Sie...
Jawohl, ich glaube, ich hab' einen Plan! Aber für die Durchführung brauche ich so viele Krieger wie nur möglich!
Ich werde sofort alle zu mir rufen!
So...
Seht, wir sollen zum Palaver!
Aber warum?

Zur gleichen Zeit findet in Rockytown hinter verhängten Fenstern ein zweites Palaver statt – ein Palaver der Gauner allerdings...
Okay, Jungs, ich hoffe, daß jetzt jeder Bescheid weiß! Sobald es dunkel ist, satteln wir die Pferde und brechen auf!
Eddy und Max melden sich als Freiwillige im Fort. Wenn wir dann das verabredete Zeichen geben, machen sie uns das Tor auf und lassen uns hinein!
Wir tun so, als hätten wir die Linien der Geisterreiter durchbrochen! Du wirst sehen, das macht Eindruck!
Gute Idee!
Inzwischen ist auch das Palaver von Häuptling Plattfuß zu Ende, und gemeinsam mit Micky, Minni und Goofy machen er und seine Krieger sich auf den Marsch...
Mein Stamm hat beschlossen, Oberst Oyster beizustehen und zu helfen! Aber wird er uns auch sein Vertrauen schenken?
Ich denke doch, ich kann ihn von Ihrer Ehrlichkeit überzeugen, Häuptling!
Halt, Männer, wir warten hier!
Bis später! Und drücken Sie uns die Daumen!
Das werde ich!

Bringen Sie uns bitte zum Oberst, wir müssen ihm dringend Meldung machen!
Das darf doch nicht wahr sein! Guck mal, wer da über den Hof latscht!
Wie haben die nur den Sturz in die Teufelsschlucht überlebt?
Komm mit! Wir müssen handeln, ehe es zu spät ist!
Entschuldigen Sie, Herr Oberst, aber wir kennen die drei! Das sind Spione!
Sie müssen sie gleich einsperren lassen!
?
?
Wir haben selbst gehört, wie sie sich mit Häuptling Plattfuß beraten haben!
Darum haben wir uns ja hier auch als Freiwillige gemeldet!
Ich bitte Sie, hören Sie mich erst an!
Hm! Das sind schwerwiegende Beschuldigungen...
Alarm! Vor dem Fort rotten sich die Indianer zusammen!
Dann stimmt es also doch! Los, legt diese Verräter in Ketten!
Aber Herr Oberst, ich...
Alle Männer zu den Waffen!
Verdammt, das sind nicht unsere Leute! Die wollten doch erst nachts zuschlagen!
Mach dir nicht ins Hemd, die kommen schon noch!

"...und ich krieg sie doch noch!"
Kinder Schokolade
KATER KLAU
CHARLY
Das schwört Kater Klau. Denn die Extra-Portion Milch in der Kinderschokolade, die muß er einfach haben. Bloß: Sie gehört Charly. Und wenn seine heißgeliebte Kinderschokolade in Gefahr ist, dann läßt sich der clevere Charly nicht überlisten!
Die 6 spannendsten Abenteuer von Kater Klau auf der Jagd nach der Extra-Portion Milch! – Je ein Comic jetzt auf jeder Tafel Kinderschokolade.
kinder SCHOKOLADE
MILCH KAKAO
100 g
EXTRA PORTION MILCH
© FERRERO

Wir sind bereit, Herr Oberst!
Worauf warten Sie noch? **Feuer frei!**
Halt! Nicht!
Bleib hier, du Ratte!
Warten Sie, Herr Oberst, nicht schießen!
Aber... **das ist ja Korporal Ricky!**
O nein! Er ist entkommen!
Die beiden da sind die wahren Verräter! Sie müssen sie sofort festnehmen!
Hehehe... den einen hab' ich schon, Vetter Ricky!
STOLPER!
Sie haben mich gefangengehalten, oben auf dem Geierberg! Sonst wär' ich längst zurückgekommen!
Wenn Sie mich jetzt bitte anhören würden...
Schnell hat Micky alles erzählt...
...und der Sheriff ist mit ihnen im Bunde! Heut nacht wollen sie sich ins Fort schleichen!
Sollen sie nur kommen! Wir werden ihnen eine gehörige Überraschung bereiten!
Abends dann...
So, da sind sie! Es kann also los-gehen!
Sehr gut! Machen Sie das Tor weit auf!

Alles klappt genau nach Plan! Eddy und Max sind eben auf Draht! Ich sag's euch, was jetzt kommt, ist das reinste Kinderspiel!
Gar nicht so falsch, Sheriff, es wird tatsächlich ein Kinderspiel! Aber wir spielen mit... und mit den Indianern sind wir doppelt so viele wie ihr!
Alle Wetter noch mal, wir sind umzingelt!
Später...
Herr Maus, ich möchte mich bei Ihnen bedanken! Aber ich verstehe immer noch nicht, was die Kerle eigentlich wollten!
Gold, Herr Oberst! Um Gold handelt es sich meistens in solchen Fällen! Wegen Gold hat es schon immer Mord und Totschlag gegeben!
Gold?!
Ja! Man findet es oben auf dem Geierberg, der für die Indianer tabu ist. Darum haben sie nichts davon gewußt. Aber diese Gangster sind dahintergekommen und wollten deshalb die Indianer weghaben!
Na, das war was, Goofy! Aber jetzt ist es ja ausgestanden! Ich nehme an, dein Vetter kriegt von dem Indianergold was ab, oder?
Klar! Häuptling Plattfuß baut auch eine neue Straße, und dem alten Tom schenkt er eine neue Kutsche! Du wirst sehen, die Briefe von meinem Vetter kommen in Zukunft dann immer ganz pünktlich!
ENDE

ENTE GUT...

Das alles bietet die neue MICKYVISION plus Nr.14:

Super-Extra: LEUCHTSTICKER

Tolle Preise zu gewinnen:

100 David Hasselhoff-Bücher

Lustige Comics

Der glücklose Blumenbote!

Micky hat einen Blumenladen eröffnet, und Goofy ist stolz darauf, für seinen Freund Blumen austragen zu dürfen. Unterwegs zu seinen Kunder passieren Goofy dann eine Menge Mißgeschicke, die Micky ernsthaft zweifeln lassen, ob Goofy überhaupt für den Job geeignet ist. Als zu allem Überfluß auch noch Kater Karlo Goofys Wege kreuzt, wird's echt kriminell...

Schmuckstücke fürs Bücherregal

Wer sich Disney-Comics schon immer edel verpackt gewünscht hat, liegt mit „Die großen Klassiker" des Horizont Verlags „goldrichtig". Jede hochwertig gebundene Ausgabe mit Goldfolienprägung ist einem Star der Disney-Familie gewidmet und sorgt für beste Comicunterhaltung. Extraseiten zeigen die historische Entwicklung der Disney-Figuren von der ursprünglichen Gestalt bis heute.

Der erste Band „Ich, Donald" gibt es zum Preis von 19,80 DM, die Folgebände kosten je 39,80 DM (279 S / 39,80 SFr.). Sie sind exklusiv nur zu haben beim Horizont Verlag, Telefon (07 11) 77 007 31 (BRD).

Format: 33,5 x 25 cm
Umfang: 144 Seiten je Band

Das Geheimnis des Hexenschlots!

Gundel Gaukeley führt anscheinend Schlimmes im Schilde. Onkel Dagobert hatte sicherheitshalber schon einige Agenten auf die Hexe angesetzt, aber die werden von Gundel einfach ausgetrickst. Onkel Dagobert macht sich mit Donald und den Kindern auf, die Sache selber in die Hand zu nehmen. Es geht um das Geheimnis des Hexenschlots. Aber was ist das, und was will Gundel damit erreichen? Onkel Dagobert beschließt, das um jeden Preis herauszufinden und der Hexe zuvorzukommen. Ob ihm das gelingt, erfährst du im neuesten Band **Walt Disneys DONALD DUCK Nr.458**

Diese Woche im Disney Club:

Achtung: geänderte Sendezeiten!
Samstag: 16.00 Uhr bis 17.25 Uhr
Sonntag: 8.25 bis 9.50 Uhr (Wiederholung vom Samstag)

ARD

Filme:
Goofy ist auf dem Weg nach Afrika. Seine Karawane schleppt die unmöglichsten Sachen mit: von der Badewanne bis zum Kühlschrank...
Durch eine riesige Glühbirne verliert **Darkwing** für einige Zeit sein Sehvermögen. Doch was ein echter Held ist...
Chip und Chap: Eine Gruppe von Wissenschaftlern glaubt, ein Dinosaurierei gefunden zu haben. In Wirklichkeit ist es aber das Raumschiff von Steggy, einem kleinen außerirdischen Stegasaurier, den Chap als Haustier bei sich aufnimmt.
Geheimmission Bodyguard: Britannys Party ist in vollem Gange, aber plötzlich tauchen wildfremde Gäste, angebliche Freunde von Rick, auf...

Die zweite Etappe ihrer **Mountainbike-Tour** führt Antje, Stefan und Ralf durch die Bergwelt der Steiermark. Ihr Ziel sind die Alphornbläser in Murnau.

Stefan und Ralf sind als **Panzerknacker** unterwegs! Sie versuchen Onkel Dagobert zu entführen, damit sie seinen berühmten Glückszehner stehlen können...

Zu Gast im Disney Club ist diesmal Udo Scharnitzki. Seine **„Musik-Maschine‘**, die er aus 5000 Einzelteilen zusammengebaut hat, ist die größte Ein-Mann-Band, die es gibt.

Der musikalische Gast ist diesmal Phil Carmen mit „One Foot in Heaven“.

Die Ritter des Rechts haben ein neues Haustier: Steggy, ein kleiner Stegasaurier.

...ALLES GUT

NÄCHSTE WOCHE IM Walt Disney's MICKY MAUS MAGAZIN

Ferien AKTION

EXTRA

EUROPA-REISEFÜHRER

Der unentbehrliche Ferienbegleiter

Mit drehbarer Infoscheibe!

- **Reise[illegible]: Wie weit ist es von [illegible] zum Ferienziel?**
- **[illegible] Wissenswertes über zwölf [illegible] Länder!**

Schlösser, Shows und Sensationen:

Tolle Erlebnis-Ferienziele in Europa!

Neue Serie: "Disney- Filmparade"